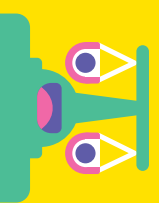




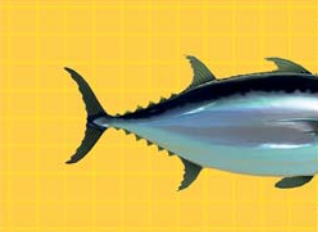
Game Builder **GARAGE**™



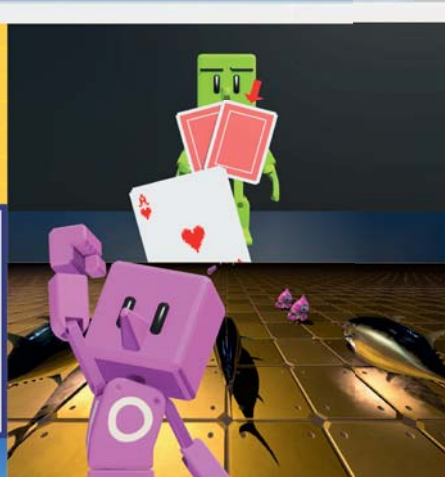


**A szórakoztató és
interaktív leckékből
bárki elsajátíthatja
a játékkészítés
fortélyait!**

**Lépésenkénti
útmutatás**



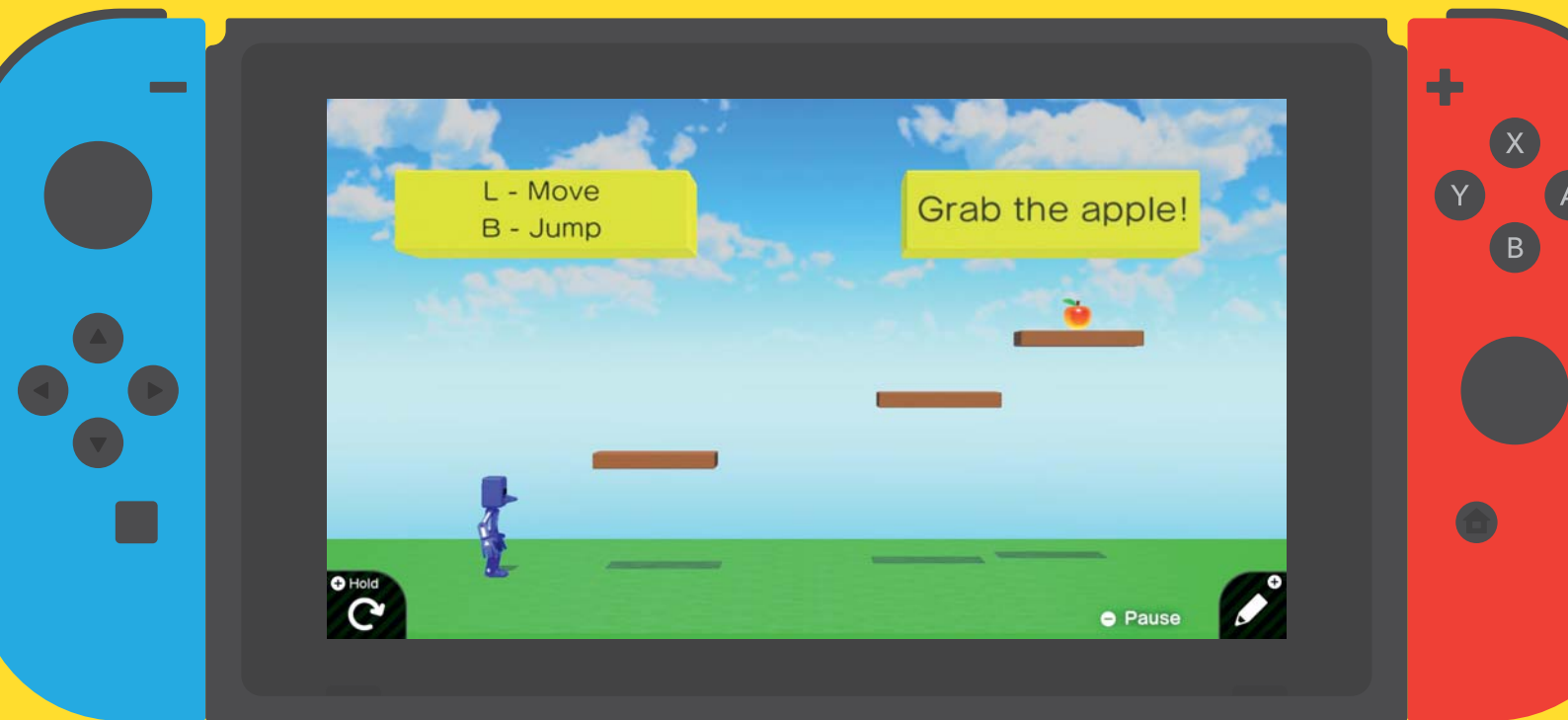
Videójátékokkal játszani jó móka... ahogy a készítésük is az! A Game Builder Garage segítségével bárki könnyedén és szórakoztató módon készíthet játékokat



Például, ha ennél
a játéknál bekukkantasz
a motorháztető alá...

Játékképernyő

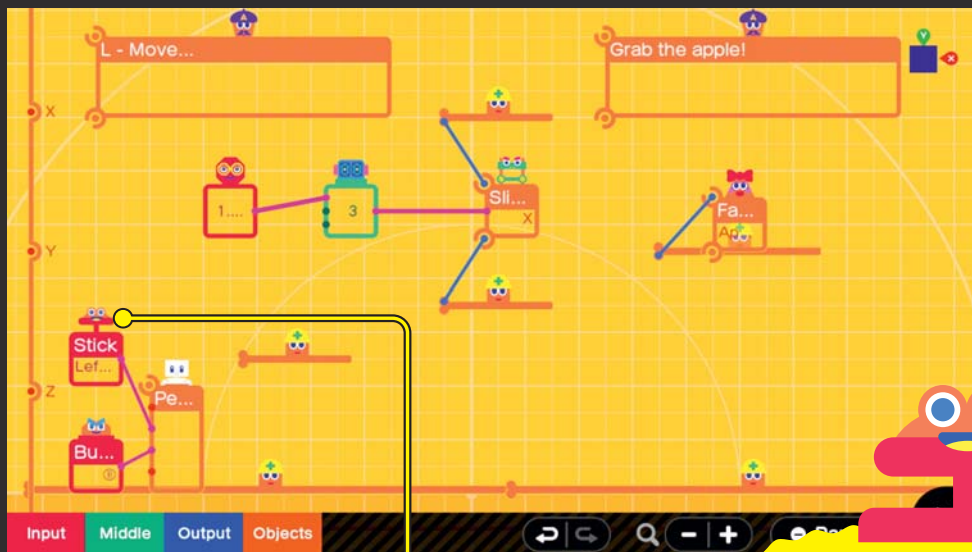
Egy játék, ahol a játékost mozgatva kell megszerezned az almát



Programozási képernyő

A színpalok mögött

...láthatod, hogyan van leprogramozva a játék működése.



Hát ez meg milyen lény?!
Lapozz, hogy megtudd...

Ismerd meg a Nodonokat!



Itt! Itt vagyok, hogy látványos effekteket hozhass létre!

Widdly widdly widdly neowwww! KASPLOOSH! Ding-dong!

NÉGYFUNKCIÓS SZÁMOLÓGÉP VAGYOK. EGY IGAZI CSÚCSTECHNIKÁS ESZKÖZ.

Hahó! Elmondom, hogy mire készül a vezérlőkar!

Kik a Nodonok

és hogyan segítenek saját játékaid elkészítésében?

Sokféle Nodon létezik, és mindegyiknek megvan a saját személyisége és szerepe a játékodban. Legyen szó egy karakter ugrásáról, amikor megnyomsz egy gombot, vagy a hangulat pörgős zenével történő fokozásáról - mindenre van egy Nodon!



Input: Stick Nodon

**Párosítsd össze
a Nodonokat,
és azok
összefognak,
hogy életre
keltsék a
játékodat.**

Például...



Stick Nodon

+



Person Nodon



**Döntsd meg
a vezérlőkart
az ember
mozgatásához.**



Button Nodon

+



Car Nodon



**Nyomd meg
a gombot,
hogy a kocsi
előre haladjon.**



Tilt Nodon

+



Moving
Object Nodon



**Döntsd meg
a konzolt
a labda
mozgatásához.**



If Touched
Nodon

+



Background
Music Nodon



**Érintsd meg
a konzol
képernyőjét
a zene
lejátszásához.**



Object Break
Nodon

+



Timer
Nodon

+



Retry
Nodon



**Amikor a tárgy
eltörik, három
másodperccel
később
a játék újraindul.**

3, 2, 1...



Shake
Nodon

+



Counter
Nodon

+



Number
Object Nodon



**Megszámolja,
hányszor ráztad meg
a Joy-Con kontrollert,
az eredményt
pedig kirja
a képernyőre.**



Könnyű programozás érintésvezérléssel



Minden művelet könnyedén elvégezhető érintésvezérléssel. A Game Builder Garage támogatja a gombos irányítást is.



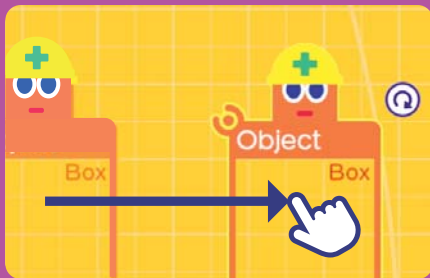
Kösd össze a Nodokat



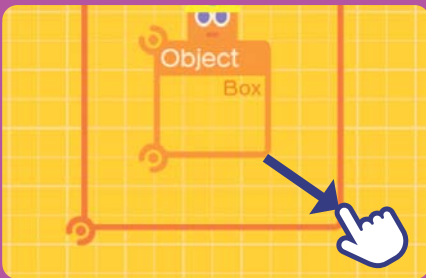
A kurzor egérrel is irányítható, ha TV módban készítesz játékokat.



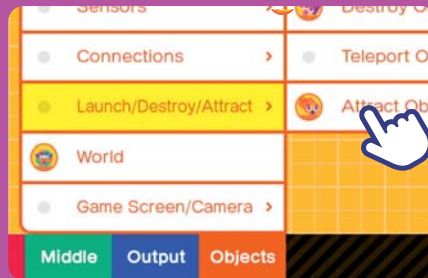
A Game Builder Garage támogatja a kereskedelmi forgalomban kapható USB egereket (külön megvásárolható).



Mozgatás



Átméretezés



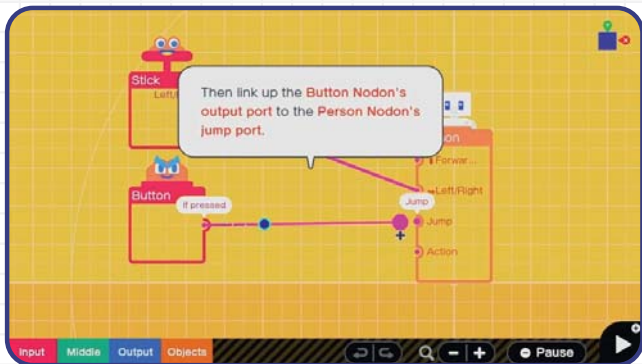
Meghívás



● < Interaktív Leckék

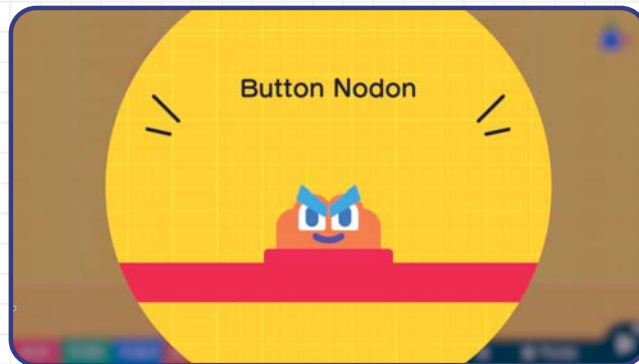
Üdv az Interaktív Leckékben.

Hét leckén keresztül, szórakoztató és interaktív módon, lépésről lépésre tanulhatod meg a programozás logikáját. Az abszolút alaptól kezdve haladhatsz tovább a haladóbb koncepciók felé, ahogy egyre több Nodonnal találkozol, és egyre jobban fejlődik a programozási tudásod!



● < Egyszerűen kövesd az utasításokat

Minden lecke 40-90 percig tart.
Interaktívak és szórakoztatóan követhetők.



● < Ismerd meg a Nodonok funkcióit

Minden egyes alkalommal, amikor megjelenik egy új Nodon, magyarázatot kapsz a használatáról.

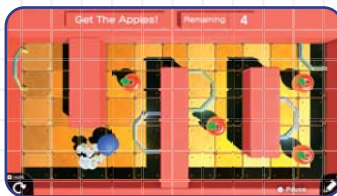
Készíts az interaktív leckékben hét játékot a legkülönbözőbb műfajokból.

Tag Showdown



Izgalmas 1v1 fogócska!
Sajátítsd el programozás
alapjait.

On A Roll



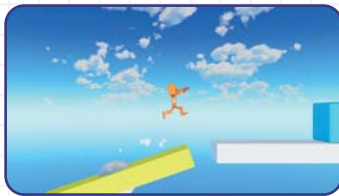
Rock and roll - teljes gázzal!
Tekints egy új nézőpontból
a programozásra.

Alien Blast



Pusztítsd el űrlények seregeit
egy űrcsatában! Adj a játékhoz
egy csipetnyi saját stílust.

Risky Run



Készíts oldalnézetes játékot
problémamentesen!
Tanuld meg összekapcsolni
a különböző tárgyakat.

Mystery Room



Egy titokzatos szoba ...
rejtett kincsekkel! Állítsd
kihívás elé az elmédet
három dimenzióban.

Thrill Racer



Égesd a gumit a program
ellen versenyezve!
Vedd fel a pole
pozíciót programozóként.

Super Person World



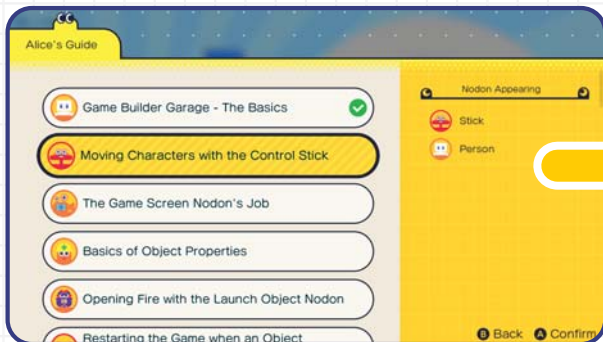
Egy teljes 3D akciójáték!
Használd ki programozási
képességeid maximumát.



Hogyan tanulhatod meg a játékkészítést az interaktív leckékkel?



- ① **Kövessz az interaktív leckéket**
Készítsd el saját játékodat.



- ② **Gyakorold a tanultakat**
A praktikus útmutató segítségével felidézheted a leckében szereplő Nodon funkcióit.



- ③ **Tedd próbára a képességeidet**
Tedd próbára újonnan szerzett képességeidet az út során az ellenőrzőpontos rejtvényekben!

∟ Csináld magad! ∟

-💡- Free Programming

Ültesd át a gyakorlatba mindazt, amit tanultál, miközben saját egyedi játékokat készítesz a Szabad Programozás módban. Kezdj mindent a nulláról, vagy használd fel az interaktív leckék során készített alkotások egyikét. Adj remekművednek egyediséget a szerkesztőeszközökkel, egészítsd ki rajzokkal és zenével!



Sumo



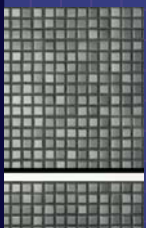
Thwack it!



Fruit Basket



Power-up Carrot



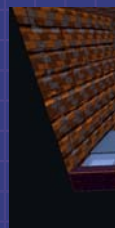
Sword Defence



Animal Battle



Puzzle Game



Engedd szabadjára a kreativitásodat!

Rajzolj képeket



Texture Nodon



Rajzolj háttereket a játékodhoz, hogy még személyesebbé tedd, vagy akár alkoss új, játszható szereplőket.

Adj hozzá háttérzenét



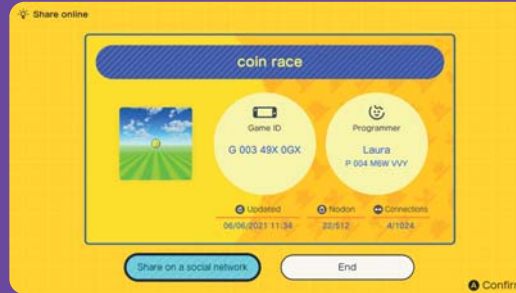
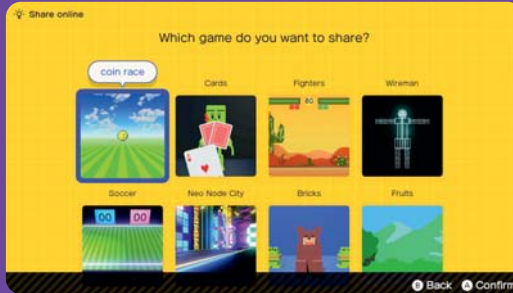
Background Music Nodon



Teremtsd meg a játék alaphangulatát a megfelelő háttérzenével, és változtasd kedved szerint a dallamot, a kíséretet és a ritmust.

Oszd meg az élményt

Vedd rá barátaidat és családtagjaidat, hogy töltsék le a játékodat a helyi vezeték nélküli hálózaton keresztül, vagy oszd meg online* a játék azonosítóját, hogy világszerte rengeteg ember élvezhesse alkotásodat.



* Az online játékhoz Nintendo Switch Online tagság (külön megvásárolható) és Nintendo fiók szükséges. Nem érhető el minden országban. Az online funkciók eléréséhez internetkapcsolat szükséges. A felhasználási feltételek érvényesek. További információért kérjük, látogass el a nintendo.co.uk/nintendoswitchonline oldalra

K & V

K Mire van szükségem a Game Builder Garage játék futtatásához?

- V** Szükségem lesz egy konzolra a Nintendo Switch családból (külön megvásárolható) és a Game Builder Garage szoftver egy példányára. A Game Builder Garage megvásárolható és letölthető a Nintendo eShopból is. Megjegyzés: A szoftver tárolásához konzolodon legalább 995 MB szabad tárhelyre van szükség.
- A Szabad Programozás mód egyes funkciói, amelyek a Joy-Con HD rumble képességét, az infravörös mozgásérzékelős kamerát, a mozgásérzékelőket és az SL/SR gombokat használják nem érhetők el, ha csak Nintendo Switch Lite konzolon játszol.
- Joy-Con kontrollerek (külön megvásárolhatók) szükségesek ezen funkciók használatához.

K Kipróbálhatom ezt a játékot, még mielőtt megvenném?

- V** Igen, a Nintendo eShopból letölthető az ingyenes demó, amellyel a játékosok kipróbálhatják az első leckét, a „Tag Showdown”-t.

K Melyik korosztály számára megfelelő a Game Builder Garage?

- V** Hétéves kortól bárki élvezheti a Game Builder Garage játékot. Bár a szoftver számos képi jelzést ad a játékosnak a képernyőn, bizonyos szintű olvasási készség szükséges ahhoz, hogy teljes mértékben élvezhesd a játékot. A Game Builder Garage úgy lett kitalálva, hogy a gyerekek egyedül, de a szüleikkel együtt is élvezhessék a játékot.

K

A Game Builder Garage megtanít majd a játékok programozására?

V

A Game Builder Garage szórakoztató és interaktív leckéiből bárki elsajátíthatja a játékkészítés fortélyait. A játékosok nem egy létező programnyelvet tanulnak meg, hanem a játék a „Nodon” nevű színes karaktereket és a képi stílusú

programozást használja arra, hogy szórakoztató és közérthető formában tanítsa meg a videójátékok készítésének alapfogalmait. A leckék elvégzése során a játékosok megkapják a szükséges tudást ahhoz, hogy a Szabad Programozás módban életre keltsék saját játékokötleteiket.

K

Az összes leckén végig kell mennem, mielőtt megpróbálkozhatok egy saját játék elkészítésével?

V

A Szabad Programozás mód az első lecke, a „Tag Showdown” befejezése után nyílik meg, így a játékosok innentől bármikor belevethetik magukat saját játékaik készítésébe. A további leckék teljesítésével a játékosok még jobban átláthatják a Game Builder Garage által tanított alapvető fogalmakat, amelyek segítségével a legtöbbet hozhatják ki a Szabad Programozás módban rendelkezésükre álló eszközökből.

K

Mi történik, ha elfelejtettem, hogyan kell elvégezni a leckék során bemutatott dolgokat?

V

A leckéket bármikor újranezheted, és a saját tempódban játszhatod végig. A játékosok emellett betekinhetnek Alice Útmutatójába (egy oktatóanyag-gyűjteménybe, amely további információkat tartalmaz a leckékben használt Nodonokról), illetve a Nodopédiába, amely részletesen ismerteti az összes különböző Nodonokat és alkalmazásuk módjait.

K

Mi van, ha nem értem, hogyan kell használni egy Nodont?

V

A játék közben maguk a Nodonok segítik a szórakoztató és párbeszédés módon a játékosokat, akik emellett a játékban megtalálható Nodopédiából is tájékozódhatnak az egyes Nodonokról, valamint azok alkalmazásáról.

K

Hogyan biztosíthatom, hogy a gyermekem ne legyen kitéve más játékokok által készített, számára nem megfelelő játékoknak?

V

A Nintendo Switch Online tagok megkereshetik és letölthetik a barátaik és családtagjaik által készített játékokat, ha rákereshetnek a megosztott játék- vagy programozói azonosítóra. Nincs a feltöltött alkotások böngészésére szolgáló funkció. A Nintendo Switch szülői felügyeletének használatával a felnőttek kezelhetik, hogy gyermekeik milyen tartalmakat érhetnek el, valamint a másokkal való kommunikációs lehetőségeket.



Próbáld ki
ingyen

A demó
elérhető itt

Nintendo
eShop 

Látogass el
a weboldalra

