

1 Podłączanie zasilacza sieciowego

2 Konfiguracja ustawień konsoli

3 Graj!

4 Ładowanie

5 Zalecenia dotyczące ładowania

6 Tryby rozgrywki

7 Kontrolery

8 Przyczepianie/odczepianie opasek Joy-Con

9 Wsuwanie/wysuwanie z uchwytu Joy-Con

10 Trzymanie kontrolerów Joy-Con

11 Kontrola Rodzicielska

12 Konfiguracja Kontroli Rodzicielskiej

13 Zmiana ustawień Kontroli Rodzicielskiej

14 Zapomniany PIN

15 Odłączanie Kontroli Rodzicielskiej

16 Podłączanie użytkownika do konta Nintendo

17 Konto dziecka

18 Łączenie z Internetem

19 Konfiguracja połączenia Wi-Fi

20 Jak znaleźć SSID i hasło

21 Konfiguracja połączenia przewodowego

22 Oprogramowanie Nintendo Switch

23 Aktywna konsola do pobierania

24 Znajomi

25 Zarządzanie danymi

26 Karty microSD

27 Przywracanie ustawień fabrycznych

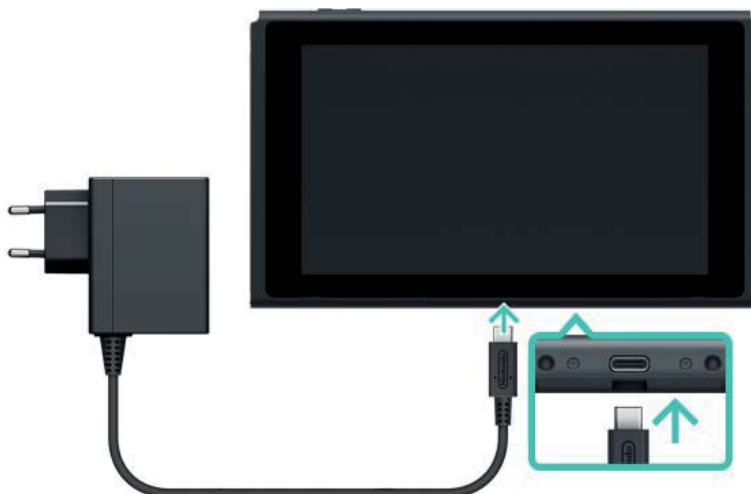
28 Akcesoria Nintendo Switch

# 1 Podłączanie zasilacza sieciowego

## Podłączanie zasilacza sieciowego

### 1. Podłącz zasilacz sieciowy

Podłącz zasilacz dołączony do konsoli, a następnie włącz konsolę.



### 2. Skonfiguruj ustawienia konsoli

### 3. Graj!

## 2 Konfiguracja ustawień konsoli

### Konfiguracja ustawień konsoli

#### 1. Podłącz zasilacz sieciowy

#### 2. Skonfiguruj ustawienia konsoli

Po pierwszym uruchomieniu konsoli zostaniesz poproszony o konfigurację ustawień. Wsuń oba kontrolery Joy-Con do konsoli i postępuj według instrukcji na ekranie.

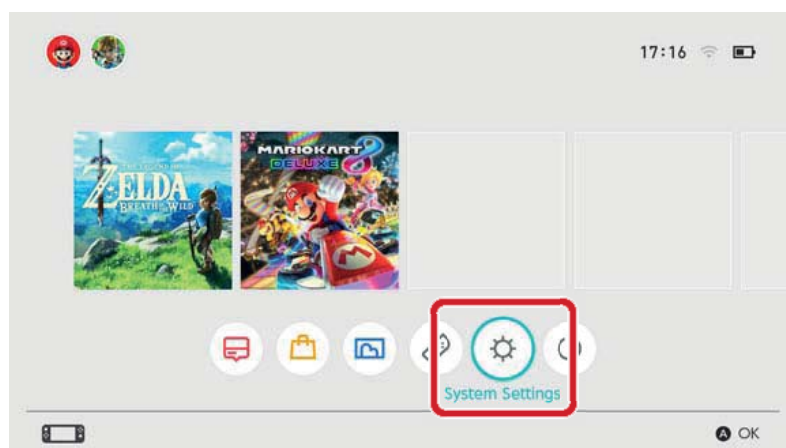


Więcej ustawień można wybrać później. Jeśli podczas konfiguracji pojawi się coś, czego nie rozumiesz, przeczytaj poniższe strony.

- Łączenie z Internetem
- Co to jest strefa czasowa?
- Podłączanie do telewizora
- Łączenie z kontem Nintendo
- Konfiguracja Kontroli Rodzicielskiej

Zmień swoje ustawienia

Możesz zmienić ustawienia w każdej chwili z poziomu System Settings w menu HOME.



3. Graj!

## 3 Graj!

### Graj!

1. Podłącz zasilacz sieciowy

2. Skonfiguruj ustawienia konsoli

3. Graj!

Są dwa rodzaje oprogramowania Nintendo Switch: wersja pudełkowa zawierająca kartę z grą, którą wkłada się do konsoli oraz wersja cyfrowa, którą pobiera się i zapisuje na konsoli lub karcie microSD.

Poniżej znajduje się krótki opis tego, jak rozpocząć rozgrywkę na przykładzie wersji pudełkowej.

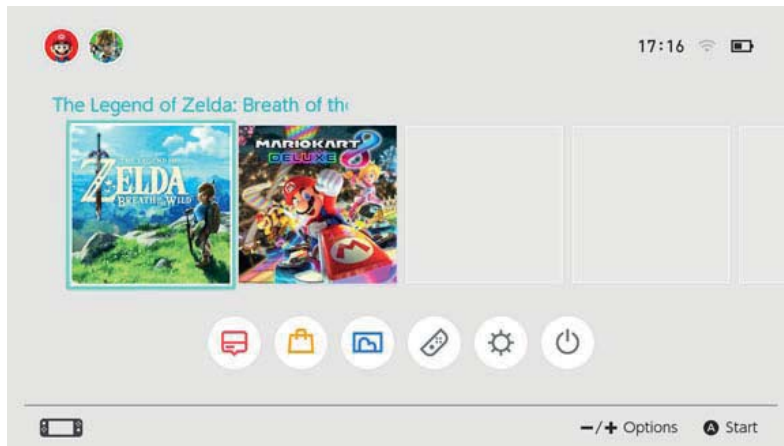
### Konfiguracja ustawień

Otwórz wejście na kartę z grą i włóż kartę. Zwróć uwagę na stronę, w którą wkładasz kartę.

Upewnij się, że naklejka na karcie jest z twojej strony, a następnie włóż kartę tak, żeby usłyszeć kliknięcie.



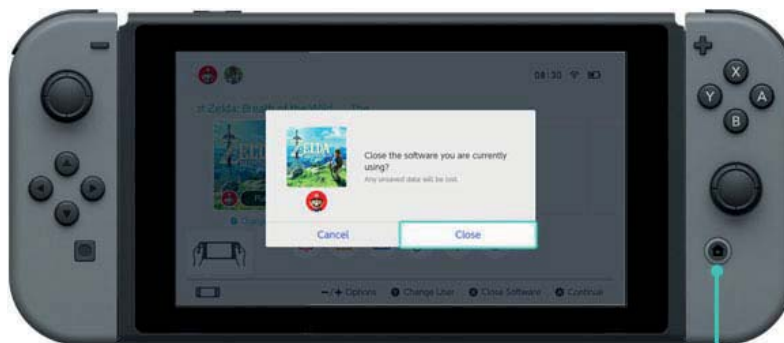
Ikona oprogramowania włożonej karty z grą pojawi się w menu HOME. Wybierz ikonę za pomocą kursora, a następnie wciśnij przycisk A, aby włączyć oprogramowanie.



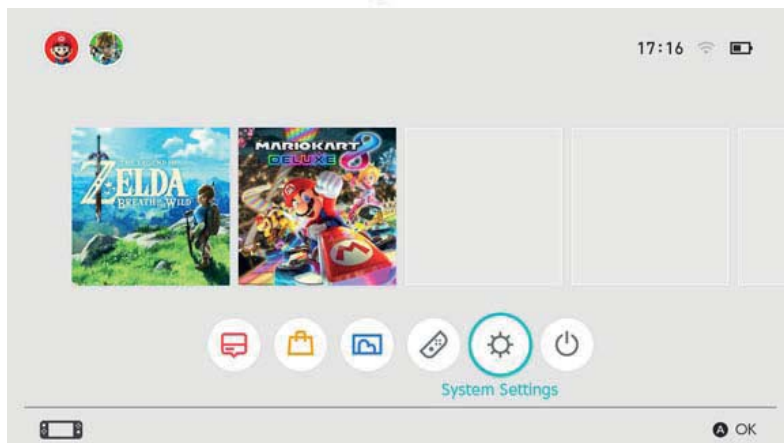
## Zamykanie oprogramowania

Wciśnięcie przycisku HOME zawiesi oprogramowanie i włączy menu HOME. Możesz zamknąć zawieszony program, wybierając go i wciskając przycisk X.

Jeśli gracz w grę, która nie wymaga częstego zapisu, upewnij się, że ją zapisał przed zamknięciem oprogramowania. Niezapisane dane będą stracone.



Przycisk HOME



## Jak wyciągnąć kartę z grą


Aby wyciągnąć kartę z grą z konsoli, otwórz wejście na kartę i przyciśnij kartę z grą aż wyskoczy, a następnie ją wyciągnij.



## Po zakończeniu rozgrywki

Możesz wprowadzić Nintendo Switch w stan uśpienia po zakończeniu używania konsoli. W ten sposób, jeśli zechcesz użyć jej ponownie, możesz wybudzić ją ze stanu uśpienia i od razu zacząć grać. Bateria wytrzyma kilka dni jeśli konsola zostanie wprowadzona w tryb uśpienia po pełnym naładowaniu.

### Wprowadzanie konsoli w tryb uśpienia

Przytrzymaj (przycisk HOME ) przez jedną sekundę lub dłużej, aby otworzyć Quick Settings, a następnie wybierz Sleep Mode.

### Wybudzanie konsoli z trybu uśpienia

Wciśnij przycisk HOME, aby wybudzić konsolę.





Przycisk HOME

### Inne sposoby na obudzenie konsoli/wprowadzenie jej w tryb uśpienia

Wprowadzanie konsoli w tryb uśpienia z menu HOME. Otwórz menu Sleep Mode w menu HOME. Wciśnij (przycisk POWER ☰), aby wprowadzić konsolę w tryb uśpienia lub wybudzić ją z trybu uśpienia. Wciśnij przycisk POWER, aby wprowadzić konsolę w tryb uśpienia lub wybudzić ją z trybu uśpienia.



Przycisk Power

## 4 Ładowanie

### Ładowanie

Aby używać konsoli, kontrolerów Joy-Con oraz kontrolera Pro, wymagane jest ich ładowanie. Poniżej znajdziesz metody odpowiednie do naładowania każdego z tych urządzeń.

#### Ładowanie konsoli

Możesz naładować konsolę Nintendo Switch w poniższy sposób:

- Włóż konsolę do stacji dokującej Nintendo Switch podłączonej do zasilania
- Podłącz zasilacz sieciowy bezpośrednio do konsoli

Na ekranowej ikonie baterii pokaże się błyskawica, kiedy konsola zacznie się ładować.

Do pełnego naładowania konsoli potrzebne są około trzy godziny.

◆ Szacowany czas dotyczy ładowania konsoli w trybie uśpienia.

#### Używanie stacji dokującej Nintendo Switch

Włóż konsolę Nintendo Switch do stacji dokującej podłączonej do zasilania.



## Używanie zasilacza sieciowego

Podłącz zasilacz sieciowy do konsoli oraz do gniazdka elektrycznego.



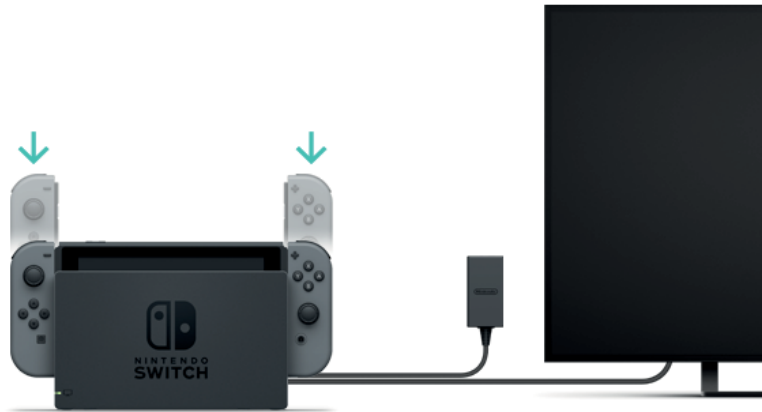
## Ładowanie kontrolerów Joy-Con

Możesz naładować kontrolery Joy-Con w poniższy sposób:

- Podłącz je do konsoli, podczas jej ładowania.
- Podłącz je do uchwyty ładującego Joy-Con (sprzedawany oddzielnie).

Do pełnego naładowania kontrolerów potrzebne jest około trzy i pół godziny.

## Podłączanie ich do konsoli



Co się stanie jeśli podłączę kontrolery Joy-Con do konsoli, kiedy nie będzie ona w trakcie ładowania?

Kontrolery Joy-Con będą ładowały się tylko, kiedy będą miały niski stan baterii.

Przestaną się ładować, kiedy naładuje się połowa stanu baterii, aby nie obciążać za bardzo baterii konsoli.

## Podłączanie kontrolerów do ładującego uchwytu Joy-Con (sprzedawany oddzielnie)

Podłącz kontrolery Joy-Con do ładującego uchwytu Joy-Con, a następnie podłącz go do stacji dokującej Nintendo Switch.

Dołączony jest kabel USB, który służy do podłączenia uchwytu do stacji dokującej.

Stację dokującą należy podłączyć do zasilacza sieciowego.



Możesz także naładować urządzenie, używając zasilacza sieciowego dołączonego do konsoli.

Możesz naładować kontrolery Joy-Con, wsuwając je do uchwytu ładującego Joy-Con i podłączając go do zasilacza (HAC-002) dołączonego do konsoli.

### Ładowanie kontrolera Nintendo Switch Pro (sprzedawany oddzielnie)

Podłącz kontroler do stacji dokującej Nintendo Switch podłączonej do zasilania, za pomocą kabla USB. Kabel USB dołączony jest do kontrolera Nintendo Switch Pro.

Do pełnego naładowania kontrolerów potrzebne jest około sześć godzin.



Możesz naładować kontroler także za pomocą zasilacza dołączonego do konsoli.

Kontroler Nintendo Switch Pro będzie ładował się po podłączeniu do zasilacza (HAC-002) dołączonego do konsoli.



## Zalecenia dotyczące ładowania

 Zalecenia dotyczące ładowania

- Bateria będzie zużywała się wraz z częstym ładowaniem.
- Produkty z wbudowanymi bateriami należy ładować przynajmniej raz na sześć miesięcy. Jeśli baterie nie będą używane przez zbyt długi czas, ich ponowne naładowanie może być niemożliwe.

## O wymianie baterii

Nie próbuj samodzielnie wymieniać baterii w kontrolerach Joy-Con, w kontrolerze Nintendo Switch Pro oraz w konsoli. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z Obsługą Klienta Nintendo.

## 6 Tryby rozgrywki

### Tryby rozgrywki

Nintendo Switch posiada trzy tryby rozgrywki, które możesz przełączać, aby dopasować je do swoich upodobań. Poniżej znajduje się krótka instrukcja do każdego z tych trybów.

#### Tryb TV

Obraz Nintendo Switch wyświetlony będzie na twoim telewizorze.

#### Tryb stołowy

Graj na konsoli położonej na płaskiej powierzchni, takiej jak stół.

#### Tryb przenośny

Graj, trzymając konsolę w rękach.

### Tryb TV

Ten tryb pozwala na granie w gry Nintendo Switch na dużym ekranie. Możesz grać sam lub zebrać ludzi dookoła telewizora i grać razem z nimi!

### Używanie konsoli w trybie TV

Oprócz konsoli potrzebne są:





## Podłączanie

1. Otwórz pokrywę z tyłu stacji dokującej Nintendo Switch.



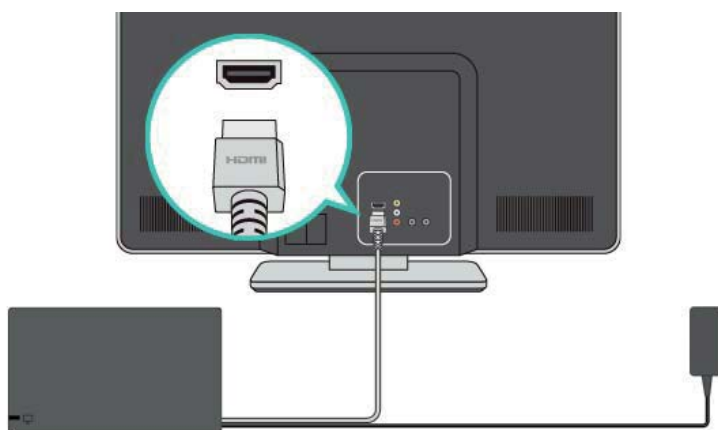
2. Podłącz zasilacz do portu na górze i kabel HDMI do portu na dole, a następnie zamknij pokrywę.



3. Podłącz zasilacz do gniazdka.



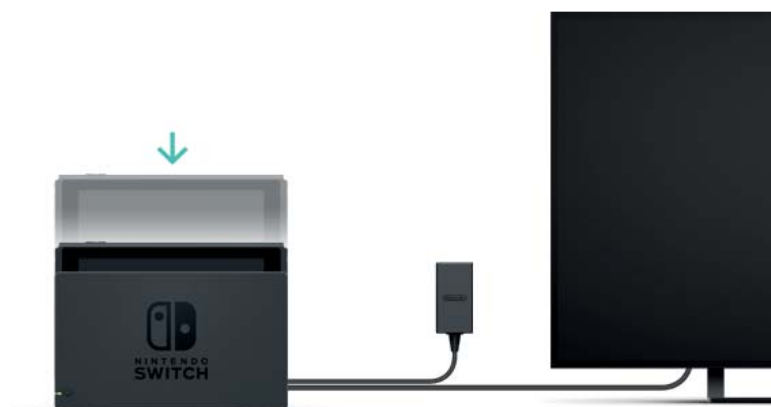
4. Podłącz kabel HDMI do telewizora.



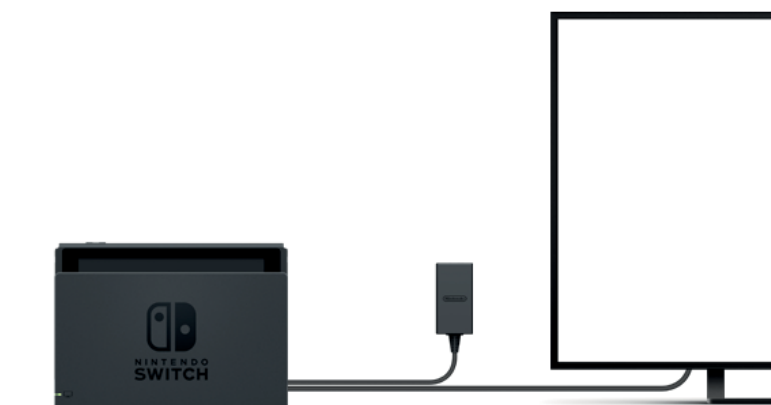
5. Odłącz kontrolery Joy-Con od konsoli, jeśli chcesz używać ich do grania na Nintendo Switch w trybie TV.



6. Ustaw konsolę nad stacją dokującą, a następnie wsuń ją w stację. Jeśli konsola jest odpowiednio włożona do stacji, wyłączy się jej ekran.



7. Włącz telewizor i upewnij się, że kanał wejściowy ustawiony jest na wejście HDMI. Następnie sprawdź, czy obraz Nintendo Switch wyświetlany jest na telewizorze.



## Tryb stołowy

Jeśli nie posiadasz telewizora, możesz grać, ustawiając konsolę na stole lub innej płaskiej powierzchni. Graj ze znajomym, używając jednego Joy-Cona na osobę.

### Używanie konsoli w trybie stołowym

Odłącz kontrolery Joy-Con od konsoli, następnie wysuń podstawkę z tyłu konsoli i ustaw ją na stabilnej powierzchni.



## Tryb przenośny

W tym trybie możesz wziąć konsolę ze sobą i grać na niej, gdzie tylko zechcesz. Jest to dobry tryb do grania w pociągu lub innych ciasnych miejscach, gdzie położenie konsoli mogłoby być utrudnione.



## Używanie konsoli w trybie przenośnym

Podłącz oba kontrolery Joy-Con do konsoli.



Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

## 7 Kontrolery

### Kontrolery

Możesz cieszyć się trzema trybami rozgrywki Nintendo Switch dzięki wszechstronnym kontrolerom Joy-Con lub kontrolerowi Nintendo Switch Pro (sprzedawany oddzielnie).

#### Używanie kontrolerów Joy-Con

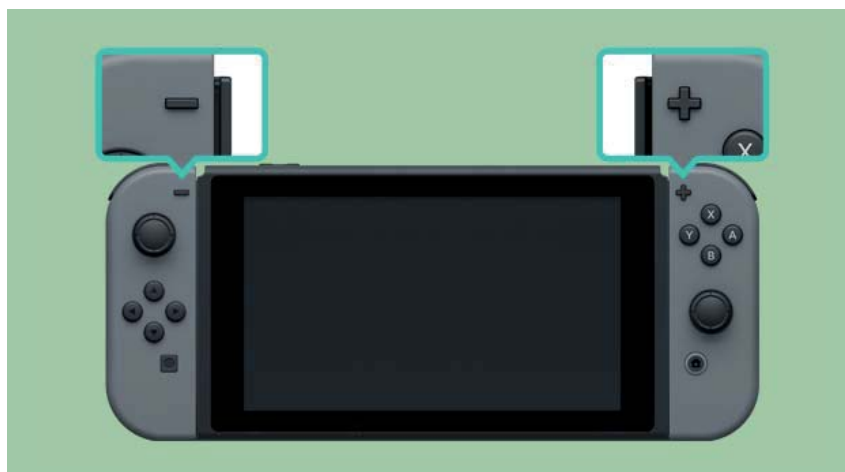
##### Podłączanie kontrolerów Joy-Con do konsoli

W trybie przenośnym możesz grać w gry Nintendo Switch za pomocą dwóch kontrolerów Joy-Con przymocowanych do konsoli. Aby je przymocować, ustaw je nad szynami z obu stron konsoli, a następnie wsuń je aż usłyszysz dźwięk kliknięcia.



Przymocuj prawy i lewy kontroler Joy-Con z odpowiedniej strony konsoli. Lewy Joy-Con posiada przycisk -, a prawy Joy-Con przycisk +.

Przymocuj prawy i lewy kontroler Joy-Con z odpowiedniej strony konsoli. Lewy Joy-Con posiada przycisk -, a prawy Joy-Con przycisk +.



Możesz sparować kontrolery Joy-Con z konsolą, przymocowując je. Następnie będziesz mógł używać ich odłączonych od konsoli. Z jedną konsolą w tym samym czasie może być sparowane do 10 kontrolerów Joy-Con.

### Odłączanie kontrolerów Joy-Con od konsoli

Odłącz kontrolery Joy-Con od konsoli, aby grać na Nintendo Switch w trybie TV lub trybie stołowym.

Aby odłączyć Joy-Con, przytrzymaj przycisk zwalnający z tyłu kontrolera, a następnie wysuń go.



▼ Przytrzymaj



Kontrolery Joy-Con pozostaną sparowane po odłączeniu ich od konsoli i można używać ich bezprzewodowo. Jeśli wyczerpie im się bateria, podłącz je do konsoli podczas jej ładowania, aby ponownie je naładować.

Czy mogę odłączyć kontrolery Joy-Con, aby użyć ich z inną konsolą?

Każdy Joy-Con może być sparowany tylko z jedną konsolą na raz.

Aby użyć sparowanego Joy-Cona z inną konsolą, musisz podłączyć go do tej konsoli, aby go sparować.

Należy zrobić to ponownie za każdym razem, kiedy zechcesz zmienić konsolę, z którą używasz Joy-Cona.

Granie z kontrolerami Joy-Con odłączonymi od konsoli

Możesz używać opasek na nadgarstki Joy-Con, kiedy grasz kontrolerami Joy-Con odłączonymi od konsoli.





## Używanie uchwytu Joy-Con

Możesz włożyć lewy oraz prawy kontroler Joy-Con do uchwytu Joy-Con, aby używać ich jako jednego kontrolera.



Istnieje także uchwyt Joy-Con, który może ładować twoje kontrolery Joy-Con.

Oprócz zwykłego uchwytu Joy-Con dołączonego do konsoli, istnieje także uchwyt ładujący Joy-Con (sprzedawany oddzielnie).

Jeśli posiadasz uchwyt ładujący, podłącz go do stacji dokującej Nintendo Switch, używając kabla USB (HAC-010), aby naładować kontrolery Joy-Con. W ten sposób możesz grać na konsoli podczas ładowania kontrolerów.

## Używanie kontrolera Nintendo Switch Pro

Oprócz kontrolerów Joy-Con możesz grać na Nintendo Switch, używając kontrolera Pro (sprzedawany oddzielnie). Kontroler ten pozwoli ci na wygodne granie przez dłuższy czas z konsolą w trybie TV lub w trybie stołowym.

Podczas używania konsoli w trybie TV możesz podłączyć kontroler Pro do stacji dokującej za pomocą kabla USB (HAC-010), aby go sparować lub naładować.



Po zakończonym ładowaniu, możesz odłączyć kontroler od kabla USB i używać go bezprzewodowo.



USB Type-C™ oraz USB-C™ są znakami towarowymi USB Implementers Forum.

## Przyczepianie/odczepianie opasek na nadgarstki Joy-Con

Możesz przymocować opaski Joy-Con, aby poprawić komfort oraz bezpieczeństwo podczas grania z kontrolerami odłączonymi od konsoli.

## Jak przyczepić

Dopasuj przyciski + oraz – na kontrolerze z takim symbolem na akcesorium z opaską, a następnie wsuń akcesorium do szyny kontrolera.





Wciśnij blokadę na dole akcesorium z opaską, aby zablokować je w miejscu po przymocowaniu do Joy-Cona. Następnie nałóż opaski na nadgarstki i dopasuj sznurek przyciskiem z blokadą tak, żeby nie zsuwał się on z rąk.

### Jak odzepić

Przyciśnij blokadę, aby odblokować akcesorium, a następnie chwycić jego górę i wysuń.



⚠ Uwaga

Odblokuj blokadę przed usunięciem akcesorium.

Możesz uszkodzić blokadę, próbując wyciągnąć akcesorium przed jej odblokowaniem.

## 9

## Wsuwanie/Wysuwanie z uchwytu Joy-Con

### Wsuwanie/Wysuwanie z uchwytu Joy-Con

Możesz przymocować lewy oraz prawy kontroler Joy-Con do uchwytu Joy-Con, aby używać ich jako jednego kontrolera.

### Jak wsunąć

Odłącz kontrolery Joy-Con od konsoli i wsuń je w szyny z obu stron uchwytu Joy-Con.



### Jak wysunąć

Przytrzymaj przyciski zwalniające z tyłu kontrolerów Joy-Con i wysuń je do góry.





## 10 Trzymanie kontrolerów Joy-Con

### Trzymanie kontrolerów Joy-Con

Do grania możesz używać jednego Joy-Cona lub obu na raz. Sposób, w który je trzymasz może zmieniać się w zależności od gry, w którą grasz. Poniżej znajdziesz instrukcję pokazującą najczęstsze sposoby trzymania kontrolerów.

#### Dwa kontrolery

Oba kontrolery trzymane są pionowo, ułatwiając dostęp do wielu przycisków i dając możliwość poruszania dwoma kontrolerami niezależnie od siebie.



#### Jeden kontroler

Kontroler trzymany jest pionowo w jednej ręce. Dostępne są przyciski dostosowane do grania jedną ręką oraz sterowanie ruchem.







### Jeden kontroler poziomo

Kontroler trzymany jest poziomo w obu dłoniach. Niektóre gry mogą wymagać od Ciebie poruszania kontrolerem.



### Kontrola rodzicielska

#### Ustaw zasady odpowiednie dla twojego dziecka

Możesz użyć urządzenia mobilnego do ustawienia zasad, według których twoje dziecko będzie grało na Nintendo Switch. Może być to pomocne jeśli martwisz się tym, jak długo gra twoje dziecko i jakie produkcje je interesują.



Jeśli chcesz w pełni wykorzystać tę opcję, będziesz musiał pobrać darmową aplikację Nintendo Switch Parental Controls.

#### Nintendo Switch Parental Controls



Apple oraz logo Apple są znakami towarowymi Apple Inc., zarejestrowanymi w USA i innych krajach. App Store jest znakiem usługowym Apple Inc.

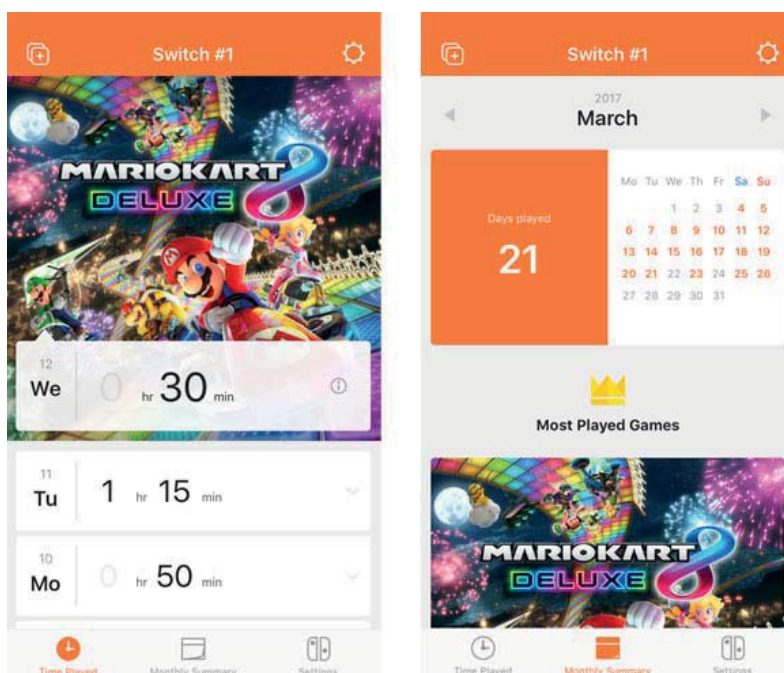
Google Play oraz logo Google Play są znakami towarowymi Google Inc.

Jeśli nie posiadasz urządzenia mobilnego, możesz ustawić niektóre z zasad Kontroli Rodzicielskiej na swojej konsoli.

| Funkcje                              | Nintendo Switch Parental Controls | Konsola |
|--------------------------------------|-----------------------------------|---------|
| Oglądaj używane gry oraz czas grania | O                                 | X       |
| Ustaw dzienny limit grania           | O                                 | X       |
| Zablokuj opcje rozgrywki             | O                                 | O       |

## Sprawdź, w co grało dziecko i jak długo

Możesz użyć swojego urządzenia mobilnego, żeby zobaczyć, w co grało twoje dziecko i jak długo to robiło.



Wiedza o tym, w co gra twoje dziecko i jak często to robi, może pomóc ci zauważyć, czym się ono interesuje i sprawić, że znajdziecie zabawny temat do wspólnej rozmowy.

## Ustaw dzienny limit grania

Możesz ustawić limit dziennego używania konsoli. Możesz także zdecydować, co stanie się, kiedy czas ten zostanie przekroczony – pojawi się przypomnienie na ekranie czy użytkownik nie będzie mógł grać już do końca tego dnia?

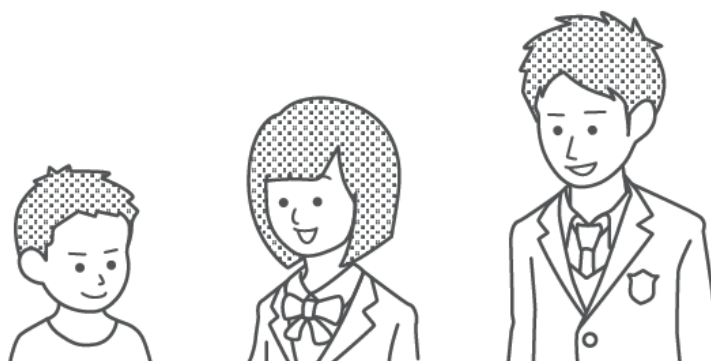
Możesz ustalić wspólnie ze swoim dzieckiem, jakie zasady powinieneś ustawić.



### Ustaw ograniczenia na opcje rozgrywki

Funkcje Nintendo Switch mogą zostać ograniczone na podstawie wieku dziecka.

Ograniczone funkcje różnią się w zależności od wybranego poziomu z trzech, które możesz ustawić: „Małe dziecko”, „Dziecko”, „Nastolatek”.



Przykładowo, wybranie „Dziecko” zablokuje gry przeznaczone dla osób od 13 roku życia w górę, a także funkcje takie jak udostępnianie zrzutów ekranu w mediach społecznościowych oraz komunikacja z innymi użytkownikami w grze.

Dostępne są także specjalne ustawienia, dzięki którym dostosujesz ograniczenia do swoich potrzeb. W ten sposób możesz zablokować gry dozwolone dokładnie od wieku twojego dziecka oraz ograniczyć opcje takie jak udostępnianie zrzutów ekranu w mediach społecznościowych oraz komunikacja z innymi użytkownikami w grze, niezależnie od ograniczeń wiekowych.

### Opcje, które mogą zostać ograniczone dzięki Kontroli Rodzicielskiej

Możesz ustawić dostęp do ustawień poniższych funkcji po wpisaniu kodu PIN:

- Zmień region
  - Dostosuj datę oraz czas
  - Przywróć ustawienia fabryczne
  - Zapisz dane oraz zrzuty ekranu
  - Usuń użytkowników
  - Ustawienia internetowe
  - Połącz z kontem Nintendo
- ◆ Dotyczy to konsol, których region ustawiony jest na Europę.

---

ⓘ Jeśli masz więcej niż jedno dziecko...

Nie da się ustawiać ograniczeń Kontroli Rodzicielskiej indywidualnie dla każdego użytkownika. Każde ustawienie będzie działało dla wszystkich użytkowników konsoli. Jeśli masz więcej niż jedno dziecko, upewnij się, że ustawisz ograniczenia odpowiednio dla najmłodszego dziecka.

## 12 Konfiguracja Kontroli Rodzicielskiej

### Konfiguracja Kontroli Rodzicielskiej

Możesz wygodnie sprawdzać rozgrywkę swojego dziecka, łącząc swoje urządzenie mobilne z konsolą Nintendo Switch.

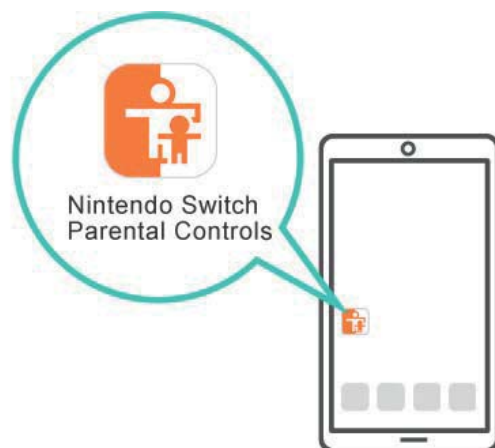
### Łączenie z aplikacją Nintendo Switch Parental Controls

#### Co jest potrzebne

- Konsola Nintendo Switch
- Urządzenie mobilne
- Aplikacja Nintendo Switch Parental Controls na urządzenia mobilne
- Konto Nintendo

#### Jak to działa

1. Pobierz aplikację Nintendo Switch Parental Controls ze sklepu App Store lub Google Play™.



2. Włącz aplikację i użyj jej, żeby zalogować się na swoje konto Nintendo.



Konto Nintendo dla rodziców

3. Podłącz konsolę do Internetu. Po zalogowaniu się na swoje konto w aplikacji, połącz je z konsolą.



Konto Nintendo dla rodziców (logowanie)



Synchronizacja



Konsola dziecka



Instrukcja konfiguracji włączy się, kiedy pierwszy raz uruchomisz aplikację Nintendo Switch Parental Controls. Znajdziesz w niej szczegółowe instrukcje na temat jej używania.

**Jeśli nie posiadasz urządzenia mobilnego...**

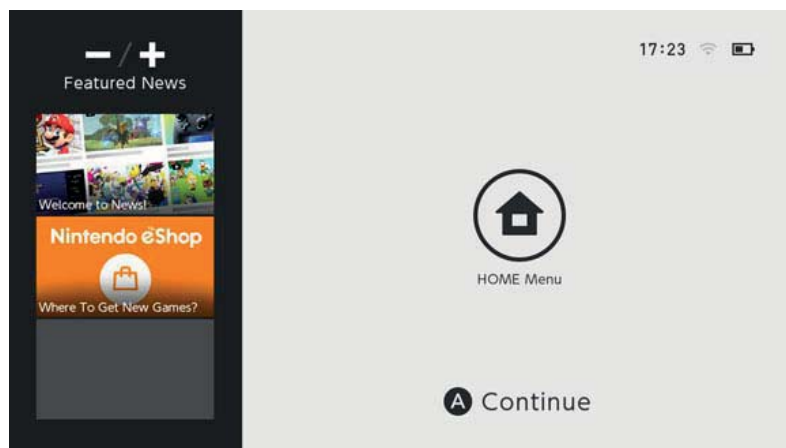
W tym wypadku możesz ustawić niektóre ograniczenia za pomocą konsolowego menu Parental Controls.

**Jak to działa**

1. Włącz konsolę



2. Wciśnij przycisk HOME, kiedy zobaczysz poniższy ekran.



3. Otwórz System Settings w menu HOME.



4. Wybierz Parental Controls ⇒ Set Parental Controls ⇒ Set With This Console i ustaw restrykcje podążając za instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



## Parental Controls



### Set With Smart Device

- Restrict gameplay
- Set play time restrictions
- Receive play activity notifications



### Set With This Console

- Restrict gameplay



⏪ Back ⏩ OK



## System Settings

Flight Mode

Screen Brightness

Screen Lock

Parental Controls

Internet

Data Management

User

Mii



Nintendo offers you options to create a safe play environment for your child using Parental Controls on this console or on a smart device.



Parental Controls Settings

Enabled



⏪ Back ⏩ OK

## 13 Zmiana ustawień Kontroli Rodzicielskiej

### Zmiana ustawień Kontroli Rodzicielskiej

Poniższe ustawienia są dostępne w zależności od tego, czy używasz aplikacji Nintendo Switch Parental Controls na urządzeniu mobilnym, czy na konsoli.

- Wpisz PIN, aby tymczasowo zdjąć ograniczenia
- Dopasuj ustawienia, używając urządzenia mobilnego
- Dopasuj ustawienia, używając konsoli

### Wpisz PIN, aby tymczasowo zdjąć ograniczenia

Dotknięcie szerokiej, pomarańczowej ikony Kontroli Rodzicielskiej w menu HOME przeniesie cię na ekran, na którym możesz wpisać swój kod PIN. Jeśli połączyłeś konsolę z aplikacją Nintendo Switch Parental Controls, możesz sprawdzić swój PIN, wybierając „Settings” w aplikacji, a następnie wybierając „PIN”.

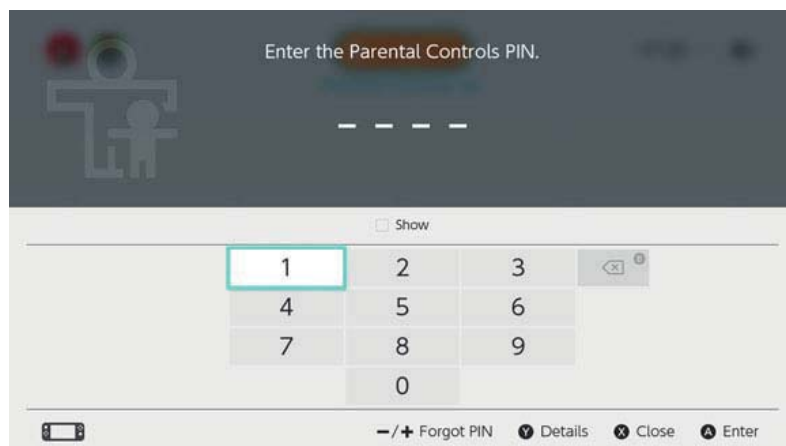
Wpisanie kodu PIN tymczasowo zdejmie ograniczenia Kontroli Rodzicielskiej.



Jeśli nie połączyłeś konsoli z aplikacją Nintendo Switch Parental Controls, będziesz musiał wpisać PIN, który ustawiłeś konfigurując ustawienia Kontroli Rodzicielskiej na konsoli, jeśli zechcesz tymczasowo zdjąć jej ograniczenia.

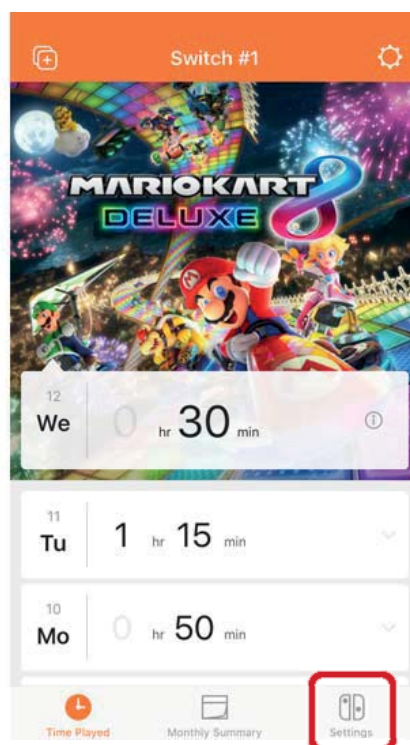
Ograniczenia będą zdjęte do momentu wejścia konsoli w stan uśpienia.

Wciśnij przycisk Y, aby zobaczyć, jakie opcje są dostępne podczas tymczasowego zdjęcia ograniczeń.



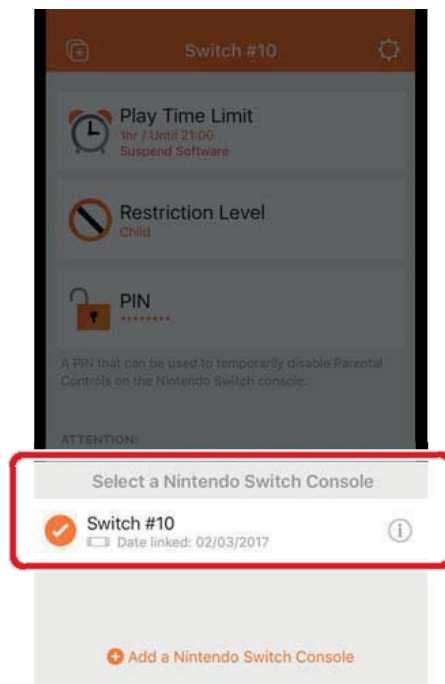
## Dopasuj ustawienia za pomocą urządzenia mobilnego

Możesz skonfigurować sposób, w jaki działa aplikacja Nintendo Switch Parental Controls w menu Settings.



Jeśli aplikacja jest połączona z dwiema lub więcej konsolami...

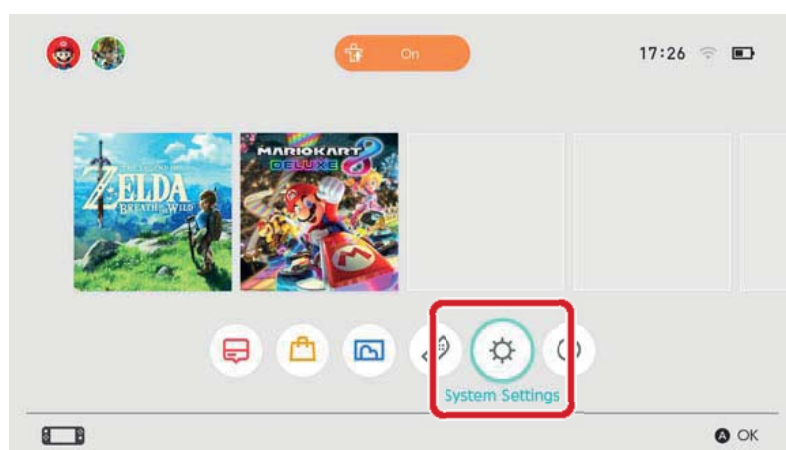
Konsola, którą skonfigurujesz pierwszą będzie wybrana.



## Dopasuj ustawienia, używając konsoli

Możesz dopasować ustawienia, otwierając System Settings w menu HOME, a następnie wybierając „Parental Controls”.

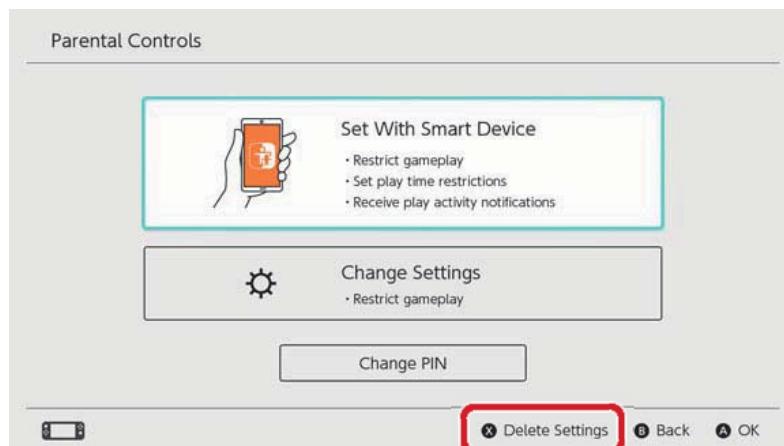
Jeśli konsola jest połączona z aplikacją Nintendo Switch Parental Controls, nie będziesz mógł używać konsoli do zmieniania ustawień wybranych w aplikacji.





## Jak usunąć ustawienia Kontroli Rodzicielskiej

Otwórz System Settings w menu HOME, a następnie wybierz Parental Controls ⇒ Set Parental Controls, wpisz PIN i wciśnij przycisk X na następnym ekranie.



## 14 Zapomniany PIN

### Zapomniany PIN

Przeczytaj poniższe instrukcje, jeśli zapomnisz swojego kodu PIN do Kontroli Rodzicielskiej.

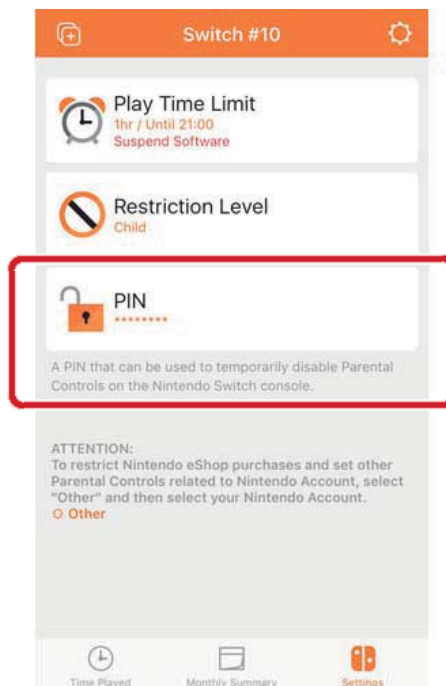


Możesz potwierdzić swój PIN, używając aplikacji Nintendo Switch Parental Controls na urządzenia mobilne, jeśli jest połączona z konsolą. Twój PIN jest także wysłany na twój e-mail, kiedy go ustawisz lub zmienisz. Możesz zrobić to nawet po usunięciu aplikacji.

Jeśli konsola nie jest połączona z aplikacją, możesz dostać klucz uniwersalny, który pozwoli ci wybrać nowy PIN.

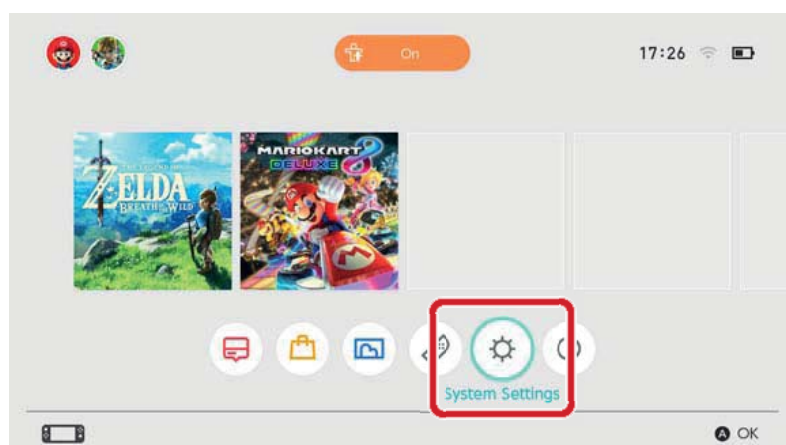
#### Jeśli aplikacja Nintendo Switch Parental Controls jest połączona

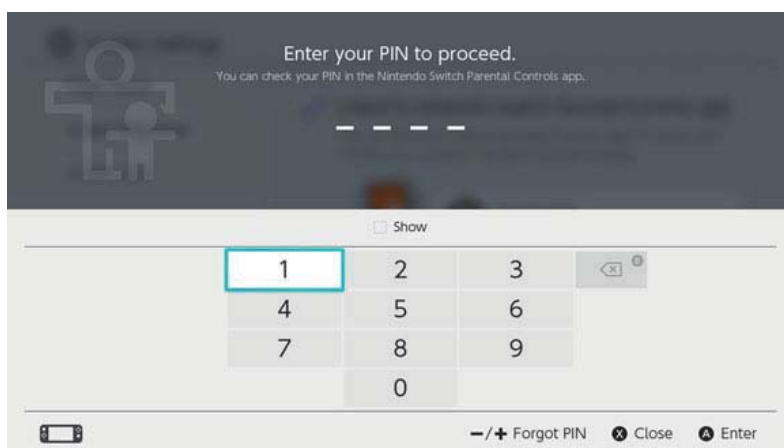
Możesz potwierdzić swój obecny PIN, wchodząc w „Settings” w aplikacji Nintendo Switch Parental Controls, a następnie wybierając „PIN”.



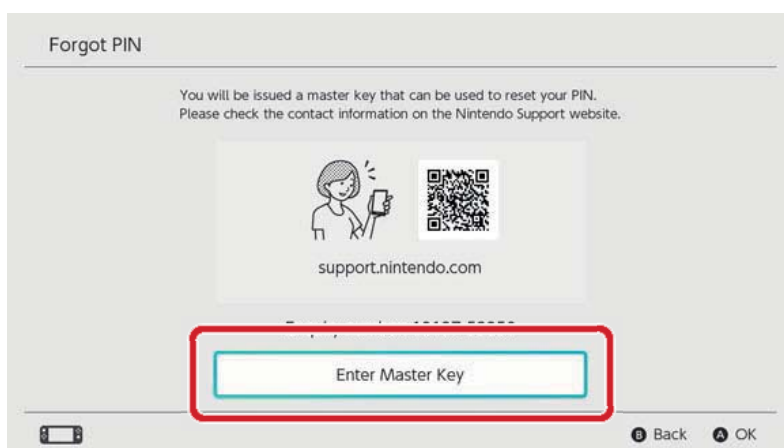
## Jeśli aplikacja the Nintendo Switch Parental Controls nie jest połączona

Będziesz musiał ustawić nowy PIN, używając konsoli. W menu HOME możesz dotknąć szerokiej, pomarańczowej ikony Kontroli Rodzicielskiej lub otworzyć System Settings i wybrać „Parental Controls”, a następnie „Set Parental Controls”. Następnie wybierz „Forgot PIN” na ekranie wyboru kodu PIN, wciskając przycisk + lub przycisk -.





Otrzymasz numer zapytania, który musisz wpisać w Customer Support, aby dostać klucz uniwersalny, którego używa się do zresetowania kodu PIN. Wybierz „Enter Master Key”, aby wpisać klucz i wybierz nowy PIN.



### **!** Uwważaj podczas resetowania kodu PIN

Jeśli wpiszesz klucz uniwersalny, aby zresetować swój PIN, a z konsolą będzie połączona aplikacja Nintendo Switch Parental Controls, aplikacja zostanie rozłączona, a ustawienia czasu grania zostaną usunięte.

Konsolowe ustawienia dotyczące ograniczeń rozgrywki będą dalej istniały.

Rodzic lub opiekun powinien zadzwonić do Obsługi Klienta.



## 15 Odłączanie Kontroli Rodzicielskiej

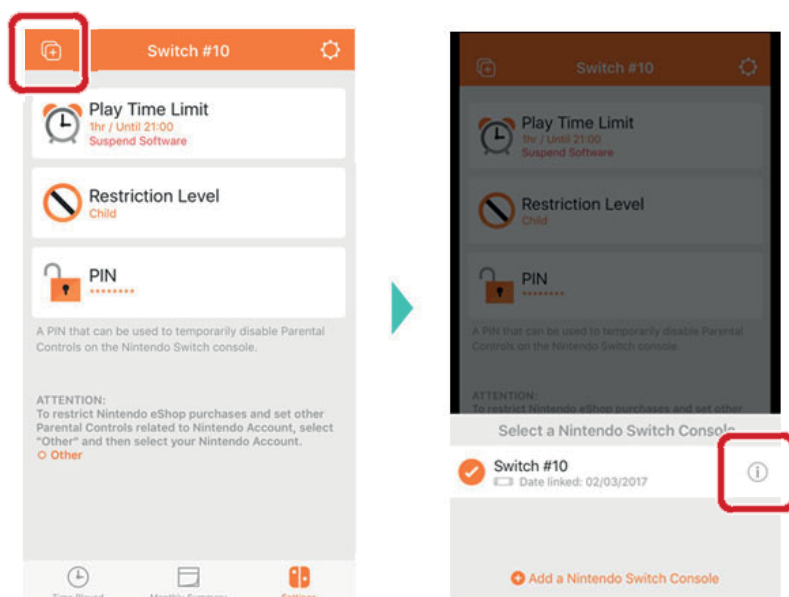
### Odłączanie Kontroli Rodzicielskiej

Możesz odłączyć swoją konsolę od aplikacji na urządzenia mobilne Nintendo Switch Parental Controls w poniższy sposób.

Jeśli to zrobisz, ograniczenia czasu grania zostaną usunięte i nie będzie dało się ich przywrócić.

### Odłączanie od urządzenia mobilnego

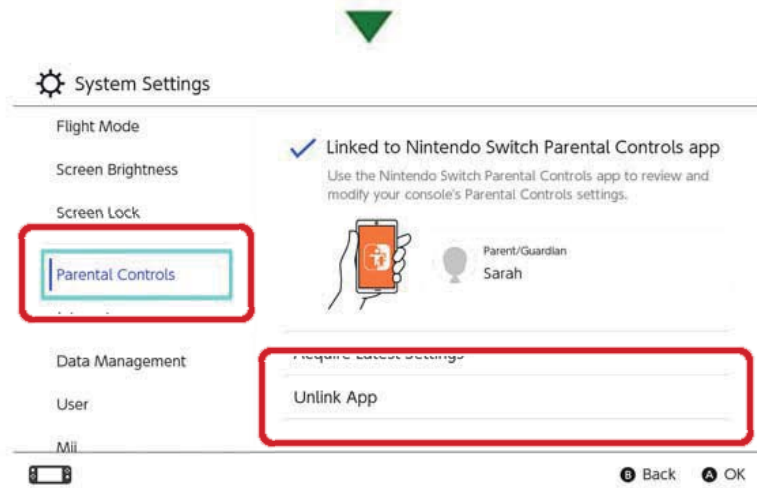
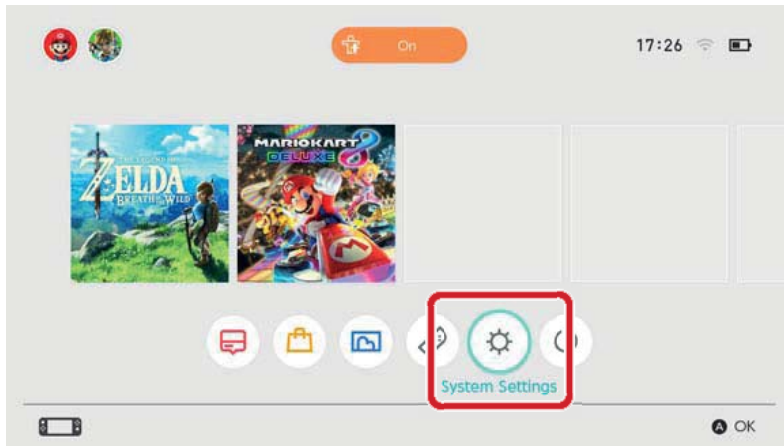
Jeśli chcesz odłączyć konsolę od aplikacji Nintendo Switch Parental Controls, wybierz odpowiednią konsolę w aplikacji, dotknij ikonę informacji „i” i wybierz „Unlink”.



Następnie połączenie zostanie usunięte z konsoli przy kolejnym połączeniu z Internetem.

### Odłączanie od konsoli

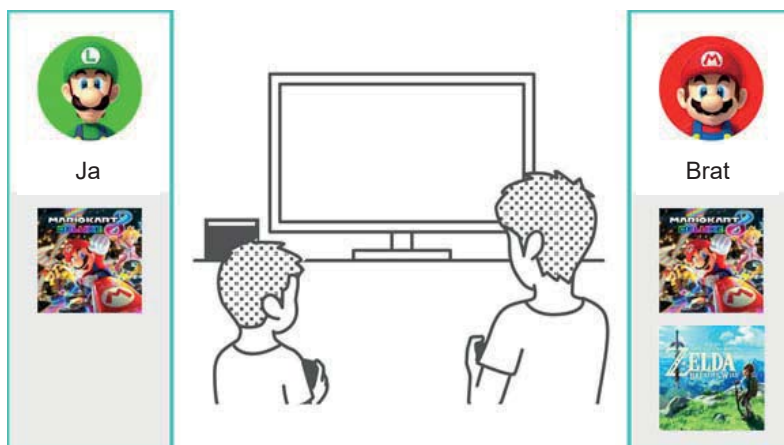
Otwórz System Settings z menu Home, a następnie wybierz Parental Controls ⇒ Unlink App i wpisz swój PIN.



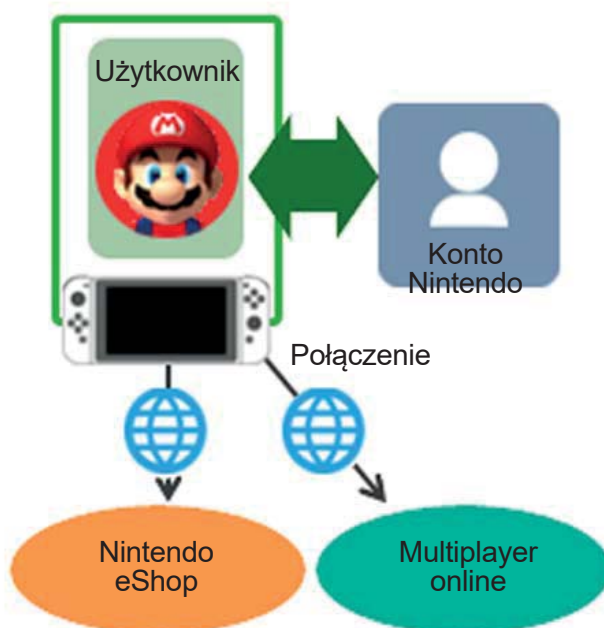
## 16 Łączenie użytkownika z kontem Nintendo

### Łączenie użytkownika z kontem Nintendo

Nintendo Switch to konsola, którą mogą cieszyć się wszyscy. Każda osoba może stworzyć użytkownika na swojej konsoli, co pozwoli na przechowywanie danych zapisu gier.



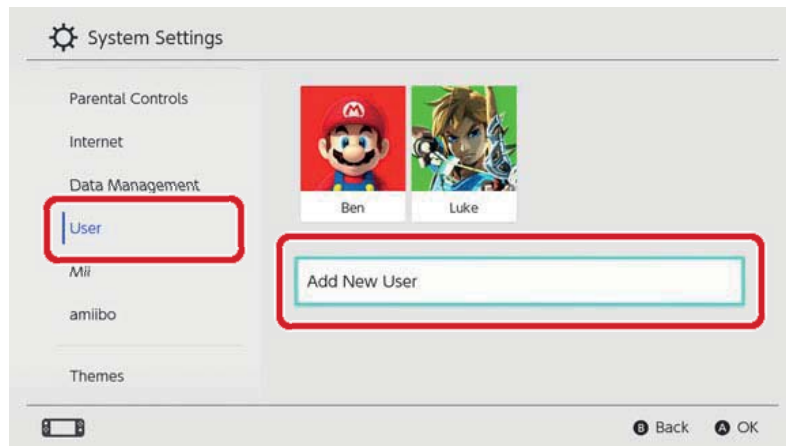
Po połączeniu użytkownika z kontem Nintendo możesz używać funkcji internetowych, takich jak multiplayer online czy sklep Nintendo eShop.



Możesz stworzyć do ośmiu użytkowników na jednej konsoli.

## Dodawanie użytkownika

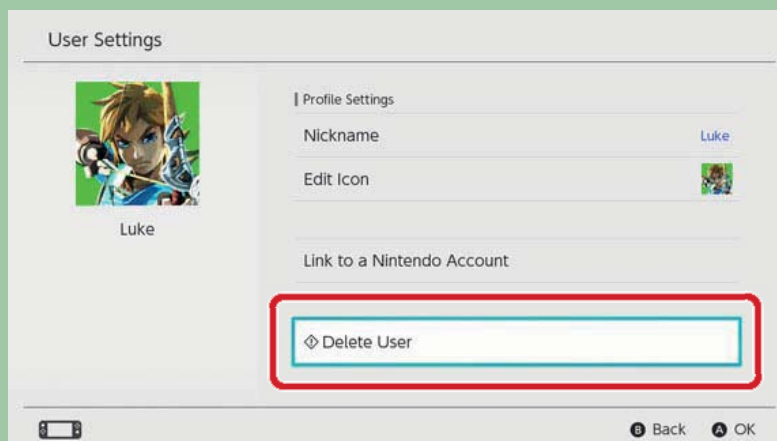
Możesz dodać użytkownika do konsoli, otwierając System Settings w menu HOME i wybierając User ⇒ Add New User.



## Usuwanie użytkownika

⚠ Usunięcie użytkownika z konsoli usunie także wszystkie jego dane zapisu.

Możesz usunąć użytkownika, wchodząc w System Settings ⇒ User i wybierając „Delete User”.



## Dodawanie użytkownika

### Co to jest konto Nintendo?

Konto Nintendo pozwala na używanie funkcji My Nintendo oraz niektórych aplikacji na urządzenia mobilne. Na konsoli Nintendo Switch łączenie użytkownika z kontem Nintendo pozwala na używanie funkcji online.

◆ Aby stworzyć konto Nintendo, musisz mieć 13 lat lub więcej. Jeśli masz 12 lat lub mniej, potrzebujesz pomocy dorosłego, aby stworzyć konto.

## Funkcje dostępne po połączeniu

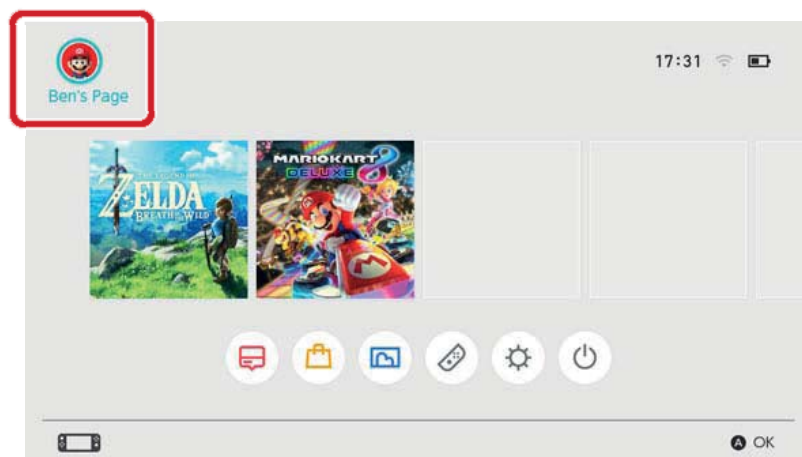
Każdy użytkownik konsoli Nintendo Switch może połączyć się z jednym kontem Nintendo. Łączenie pozwala na używanie funkcji online, takich jak:

- Multiplayer online
- Opcja związane ze znajomymi
- Nintendo eShop
- Udostępnianie zrzutów ekranu w mediach społecznościowych

Jeśli chcesz dokonać zakupów w sklepie Nintendo eShop, będziesz musiał zarejestrować swoją konsolę jako aktywną konsolę do pobierania dla twojego konta Nintendo.

## Jak działa łączenie

1. Podłącz konsolę do Internetu
2. Dotknij ikonę użytkownika w menu HOME, aby przejść do strony użytkownika, następnie wybierz Profile ⇒ Link to a Nintendo Account.



3. Podążaj za instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby połączyć z kontem Nintendo.

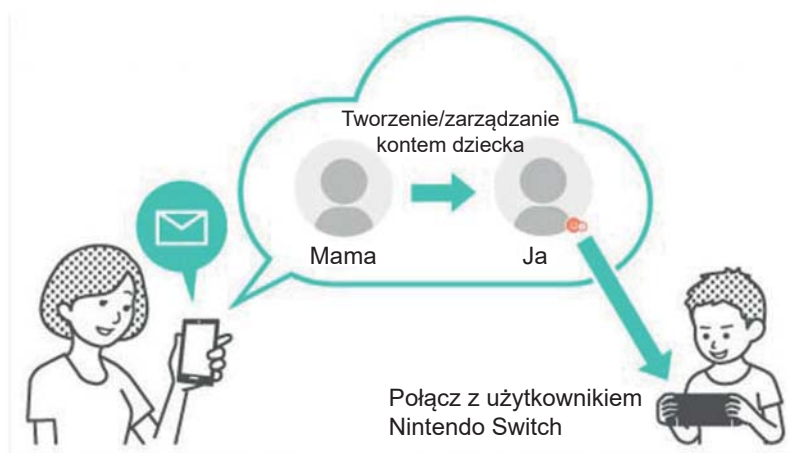
## Konto dziecka

Stwórz konto dziecka, aby mogło ono bezpiecznie korzystać z funkcji online.

Połącz konto dziecka z użytkownikiem dziecka na konsoli Nintendo Switch, jeśli ma ono 12 lub mniej lat, a chce używać funkcji online konsoli.

Konto dziecka jest kontem, które może stworzyć rodzic lub opiekun ze swojego konta Nintendo.

Możesz także odłączyć istniejące konto dziecka od użytkownika twojego dziecka na konsoli, aby nie mogło grać online. W ten sposób możesz włączać i wyłączać funkcje online twojemu dziecku.



Czym różni się konto dziecka od zwykłego konta Nintendo?

Konto dziecka tworzone jest i zarządzane z poziomu konta Nintendo rodzica lub opiekuna i może być użyte do ustawiania ograniczeń rozgrywki dziecka. Opcje oraz ograniczenia na koncie dziecka mogą być wybierane, zmieniane i usuwane z poziomu konta Nintendo rodzica lub opiekuna.

Możesz użyć konto dziecka do ograniczenia zakupów w sklepie eShop na konsoli lub wybrać opcję wysyłania powiadomienia na adres e-mail zarejestrowany na twoim koncie Nintendo, kiedy dziecko dokona zakupu w sklepie Nintendo eShop.

### Ograniczenia, które można ustawić na koncie dziecka

Poniższe ograniczenia mogą zostać ustawione na zakupy w sklepie Nintendo eShop przez użytkownika połączonego z kontem dziecka:

- Zablokuj wszystkie zakupy
- Ukryj informacje o oprogramowaniu niestosownym dla wieku dziecka

### Tworzenie konta dziecka

Do stworzenia konta dziecka wymagane jest zwykle konto Nintendo. Jeśli jesteś rodzicem lub opiekunem i chcesz stworzyć konto dziecka dla swojego dziecka, musisz najpierw stworzyć konto Nintendo dla siebie, jeśli jeszcze takiego nie posiadasz.

Po stworzeniu konta Nintendo możesz stworzyć konto dziecka w opcjach konta Nintendo.

Pamiętaj, że jeśli usuniesz swoje konto Nintendo, każde połączone z nim konto dziecka także zostanie usunięte.

### Łączenie z Internetem

W pełni wykorzystaj opcje online twojej konsoli

Połączenie konsoli Nintendo Switch z Internetem pozwoli ci na granie online z ludźmi całego świata. Będziesz mógł także kupić gry w wersji cyfrowej w sklepie Nintendo eShop.

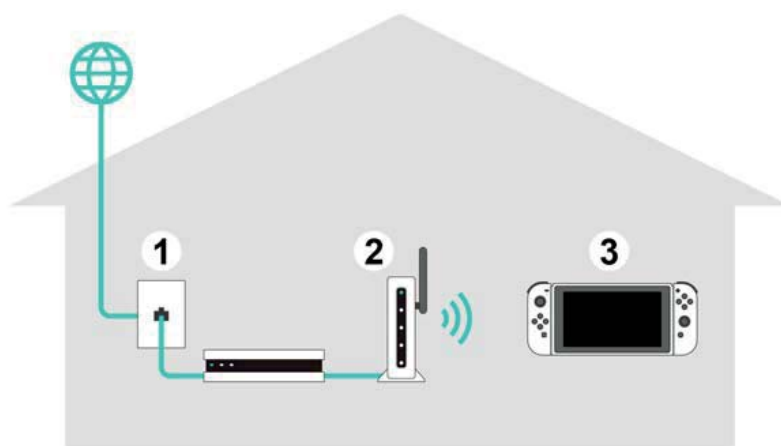
### Jak połączyć z Internetem

Twoja konsola Nintendo Switch może połączyć się z Internetem za pomocą Wi-Fi lub połączenia przewodowego. Oba typy połączenia wymagają innych warunków.

#### Konfiguracja połączenia Wi-Fi

Potrzebne są:

1. Połączenie internetowe
2. Bezprzewodowy router
3. Konsola Nintendo Switch



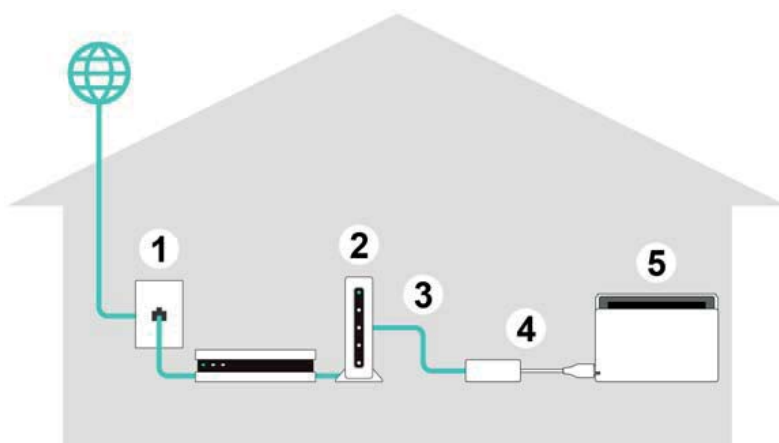
#### Konfiguracja połączenia przewodowego

Możesz używać połączenia przewodowego tylko kiedy konsola jest w trybie TV.



Potrzebne są:

1. Połączenie internetowe
2. Router
3. Kabel LAN
4. Adapter LAN (sprzedawany oddzielnie)
5. Konsola Nintendo Switch (tryb TV)



Przydatne może być skonfigurowanie zarówno połączenia przewodowego, jak i bezprzewodowego.

Jeśli używasz jedynie połączenia przewodowego, twoja konsola Nintendo Switch nie będzie w stanie połączyć się z Internetem po wyjęciu jej ze stacji dokującej. Jeśli skonfigurujesz także połączenie bezprzewodowe, twoja konsola Nintendo Switch połączy się z Wi-Fi od razu po wyjęciu ze stacji.

## 19 Konfiguracja połączenia Wi-Fi

### Konfiguracja połączenia Wi-Fi

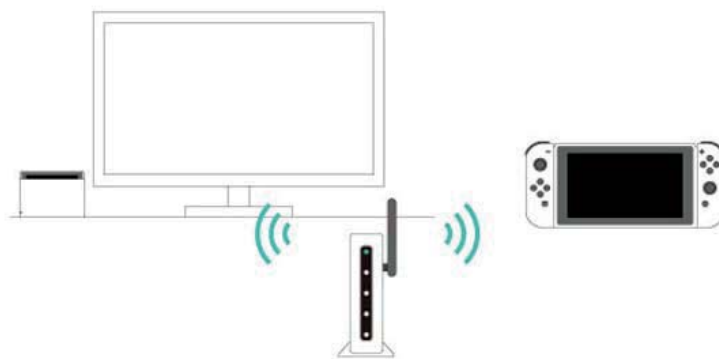
#### Konfiguracja połączenia Wi-Fi

##### Zanim zaczniesz

Należy sprawdzić SSID bezprzewodowego routera (jego nazwę) oraz hasło.

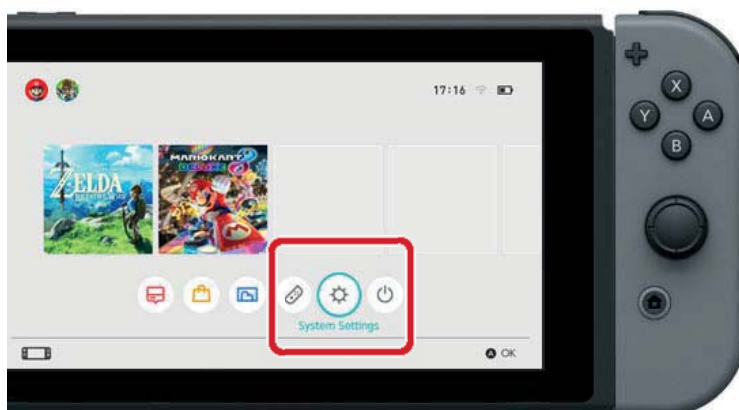
##### Konfiguracja

1. Umieść konsolę Nintendo Switch około 2-3 metry od bezprzewodowego routera. Jeśli konsola będzie za daleko od routera, może nie być w stanie się połączyć.

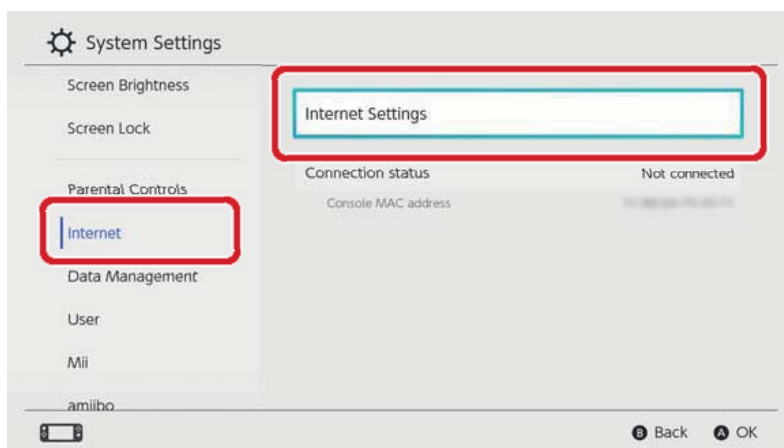


Zachowaj odległość 2-3 metrów

2. Na konsoli wciśnij przycisk HOME, aby włączyć menu HOME, a następnie wejdź w System Settings.



3. Wybierz Internet ⇒ Internet Settings.



4. Wybierz SSID routera z listy znalezionych sieci.



Jeśli nie możesz znaleźć swojego routera, wciśnij przycisk Y, aby wyszukać ponownie.

5. Wpisz hasło do routera. Jeśli pojawi się komunikat „Successfully connected”, proces konfiguracji jest zakończony.

Naciśnij tutaj, jeśli pojawi się błąd.

Internet Settings

public



Console



Network device



Internet

Successfully connected.

OK

Console MAC address: 7C-BB-BA-78-49-71



Search Again

Back

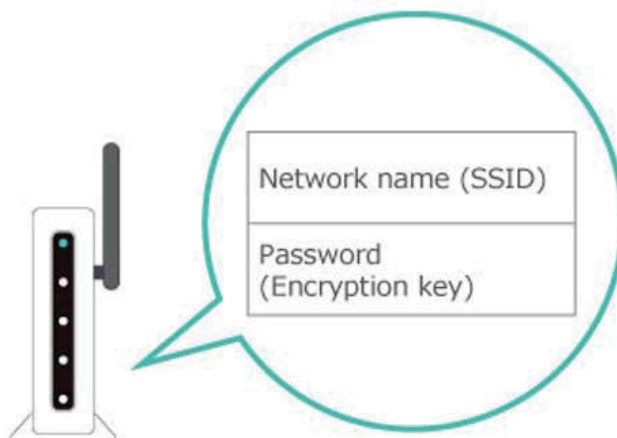
OK

## 20 Jak znaleźć SSID i hasło

### Jak znaleźć SSID i hasło

#### Jak znaleźć SSID i hasło

SSID oraz hasło twojego routera powinny być napisane na boku lub na dole routera.



- ◆ SSID może kryć się także pod nazwą „nazwa sieci” lub „network name”.
- ◆ Hasło może kryć się także pod nazwą „klucz”, „klucz bezpieczeństwa” lub „security key”.

Jeśli nie jesteś czegoś pewien

Przeczytaj instrukcję obsługi routera, jego stronę internetową lub skontaktuj się ze sprzedawcą.

## 21 Konfiguracja połączenia przewodowego

### Konfiguracja połączenia przewodowego

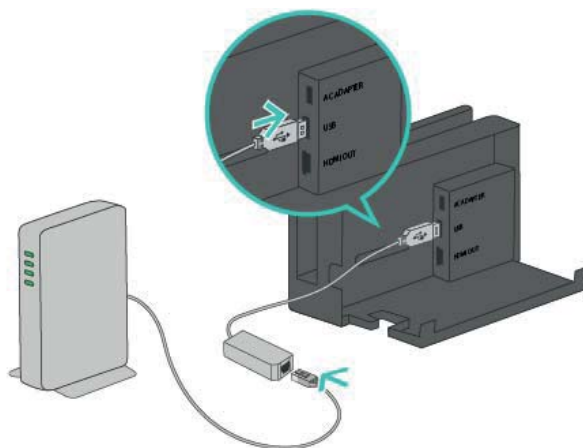
### Konfiguracja połączenia przewodowego

Zanim zaczniesz

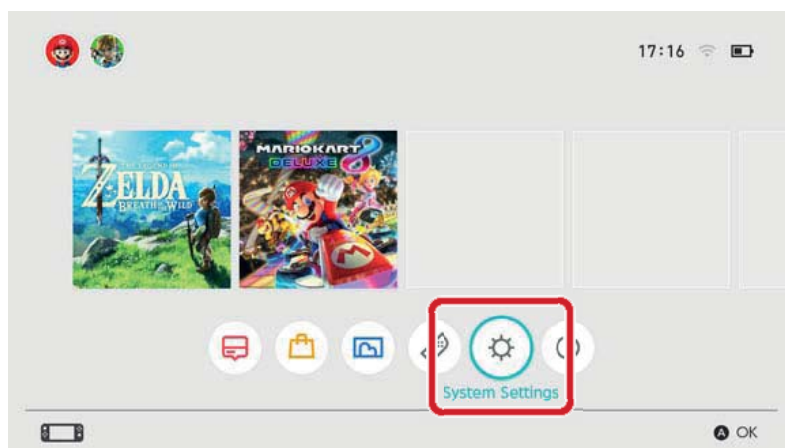
Upewnij się, że konsola jest w trybie TV.

### Konfiguracja

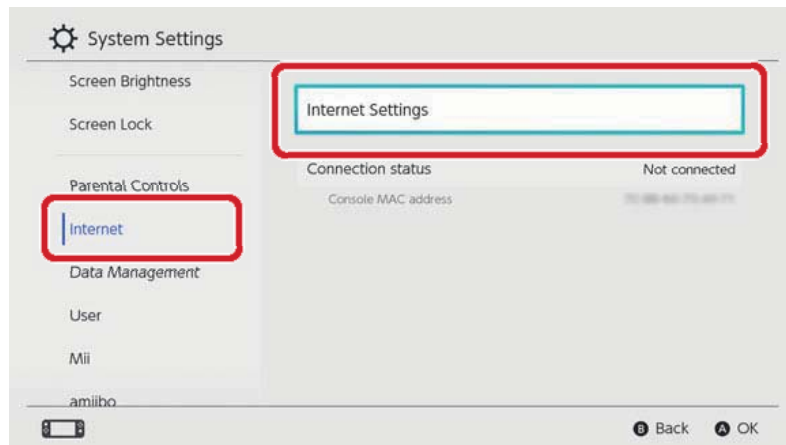
1. Podłącz adapter LAN do portu USB w stacji dokującej konsoli Nintendo Switch, a następnie użyj kabla LAN, aby połączyć adapter z routerem.



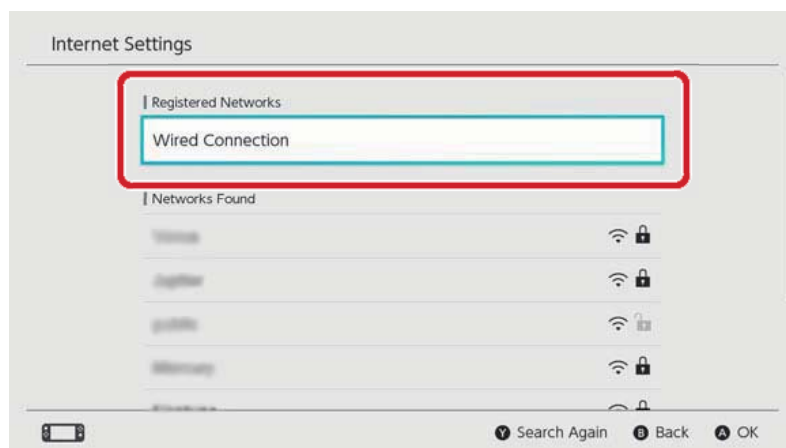
2. Spójrz na ekran telewizora i podążaj za wskazówkami. Wciśnij przycisk HOME, aby otworzyć menu HOME i otwórz System Settings.



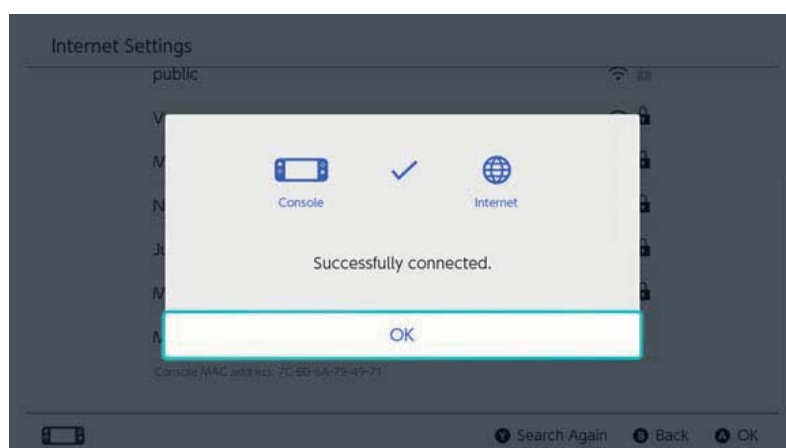
3. Wybierz Internet ⇒ Internet Settings.



4. Wybierz „Wired Connection” z listy zarejestrowanych sieci.



5. Wybierz „Connect to the Internet via Wired Connection”. Jeśli pojawi się komunikat „Successfully connected”, proces konfiguracji jest zakończony. Naciśnij tutaj, jeśli pojawi się błąd.



Przydatne może być skonfigurowanie zarówno połączenia przewodowego, jak i bezprzewodowego.

Jeśli używasz jedynie połączenia przewodowego, twoja konsola Nintendo Switch nie będzie w stanie połączyć się z Internetem po wyjęciu jej ze stacji dokującej. Jeśli skonfigurujesz także połączenie bezprzewodowego, twoja konsola Nintendo Switch połączy się z Wi-Fi od razu po wyjęciu ze stacji.



### Nintendo Switch software

Są dwa typy oprogramowania Nintendo Switch: wersja pudełkowa oraz cyfrowa. Zawartość gry będzie taka sama niezależnie od wersji, którą wybierzesz.

#### Wersja pudełkowa

Wersja pudełkowa oprogramowania jest jej fizyczną kopią, którą możesz kupić w sklepach. Aby móc w nią zagrać, należy wyciągnąć kartę z grą z opakowania i włożyć ją do konsoli Nintendo Switch.

#### Wersja cyfrowa

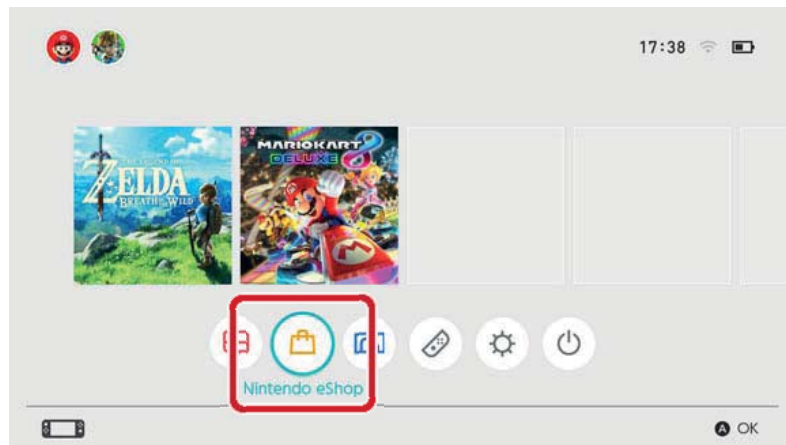
Możesz kupić wersję cyfrową oprogramowania w sklepie Nintendo eShop na konsoli lub stronie Nintendo. Możesz pobrać oprogramowanie na konsolę Nintendo Switch lub kartę microSD.

#### Cechy oprogramowania cyfrowego

- Nie musisz martwić się, że zgubisz kartę z grą.
- Możesz grać w różne tytuły bez potrzeby zmieniania kart z grami.

#### Jak kupić wersje cyfrowe oprogramowania

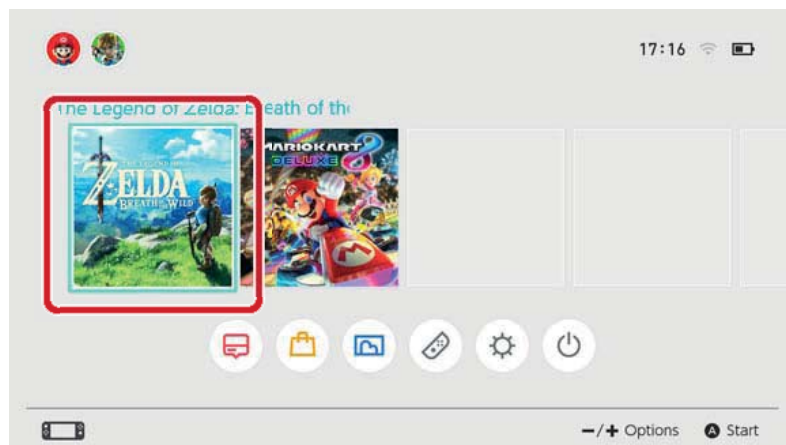
Możesz kupić wersje cyfrowe oprogramowania w sklepie Nintendo eShop.



- Aby używać sklepu Nintendo eShop, wymagane jest połączone konto Nintendo.
- Musisz posiadać środki w sklepie eShop, aby dokonać w nim zakupu. Możesz dodać środki za pomocą karty kredytowej lub karty z kodem Nintendo eShop.

## Jak grać w wersje cyfrowe oprogramowania

Pobierz oprogramowanie z Nintendo eShop. Po zakończeniu pobierania wybierz ikonę oprogramowania w menu HOME, aby włączyć grę.



Po pierwszym użyciu Nintendo eShop konsola, której używasz zostanie automatycznie zarejestrowana jako aktywna konsola do pobierania dla twojego konta Nintendo.

## Aktywna konsola do pobierania

Jedna konsola Nintendo Switch może być zarejestrowana jako aktywna konsola do pobierania dla konta Nintendo. Oprogramowanie Nintendo eShop może być kupione, pobrane i otworzone na konsoli zarejestrowanej jako aktywna konsola dla tego konta.



Po pierwszym użyciu Nintendo eShop konsola, której używasz zostanie automatycznie zarejestrowana jako aktywna konsola do pobierania dla twojego konta Nintendo.

Pobrane oprogramowanie może być używane przez wszystkich użytkowników danej konsoli.

FAQ – Aktywna konsola do pobierania

- W naszym gospodarstwie domowym dzielimy się jedną konsolą Nintendo Switch. Czy ta sama konsola może być ustawiona jako aktywna konsola dla wszystkich kont Nintendo?
- Posiadam wiele konsol. Czy wszystkie mogą być zarejestrowane jako aktywne konsole do pobierania?
- Niedawno wymieniłem moją starą konsolą na nową. Czy mogę zarejestrować nową jako moją aktywną konsolę do pobierania?

### ! Przed wymianieniem/oddaniem konsoli Nintendo Switch

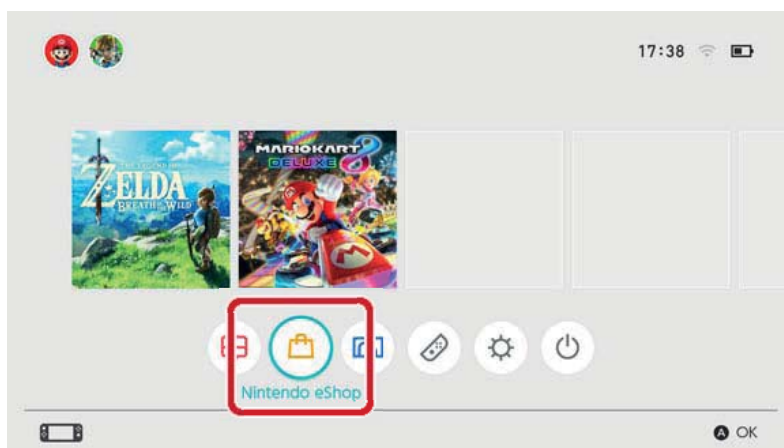
Przed wymianieniem/oddaniem konsoli Nintendo Switch upewnij się, że nie jest ona już zarejestrowana jako aktywna konsola do pobierania.

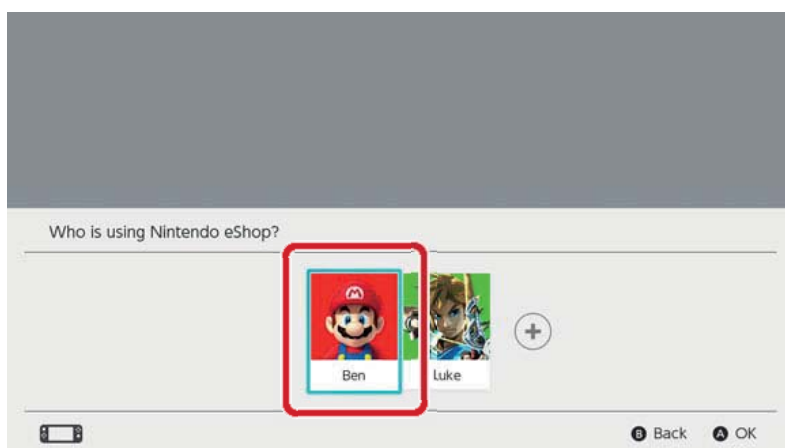
Jeśli konsola jest zarejestrowana jako aktywna dla kilku kont Nintendo, wyrejestruj ją osobno dla każdego konta Nintendo.

### Sprawdzanie aktywnej konsoli do pobierania

W sklepie Nintendo eShop możesz sprawdzić, czy obecnie używana konsola jest zarejestrowana jako aktywna.

1. Udaj się do Nintendo eShop w menu HOME i wybierz odpowiedniego użytkownika.





2. Wybierz ikonę użytkownika („Account Information”) w prawym górnym rogu ekranu. Idź do „active console for downloads” i sprawdź, czy konsola jest aktywna.

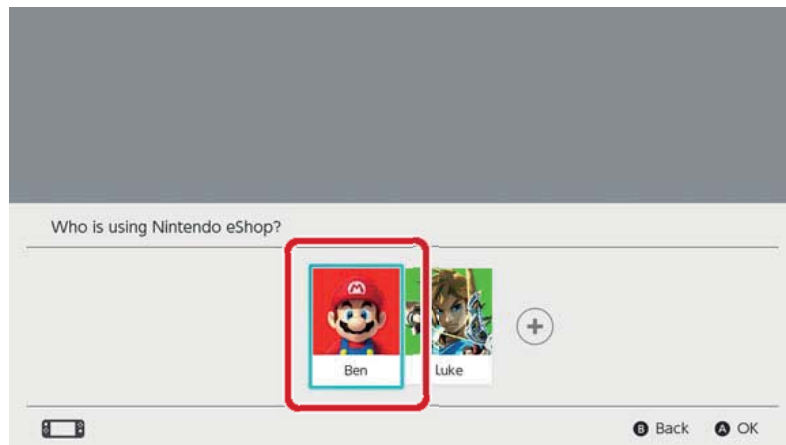
## Wyrejestrowywanie konsoli

Jeśli chcesz zarejestrować inną konsolę jako aktywną konsolę do pobierania dla konta Nintendo, w pierwszej kolejności musisz wyrejestrować obecną konsolę.

Proces ten może być wykonany jedynie na aktywnej konsoli. Jeśli konsola jest wyrejestrowana z konta Nintendo, oprogramowanie kupione na tej konsoli nie będzie na niej grywalne. Oprogramowanie kupione przez konto Nintendo może być pobrane ponownie po zarejestrowaniu konsoli jako aktywnej konsoli do pobierania dla danego konta Nintendo.

## Proces wyrejestrowania

1. Udaj się do Nintendo eShop w menu HOME i wybierz odpowiedniego użytkownika.



2. Wybierz ikonę użytkownika („Account Information”) w prawym górnym rogu ekranu. Idź do “active console for downloads” i wybierz „Deregister”.

Rejestrowanie innej konsoli jako aktywnej konsoli do pobierania

Połącz konto Nintendo z użytkownikiem na konsoli. Następnie wejdź do Nintendo eShop na tym użytkowniku, aby automatycznie zarejestrować konsolę jako aktywną konsolę do pobierania dla tego konta Nintendo. Po zarejestrowaniu konsoli będziesz musiał ponownie pobrać oprogramowania kupione na tym koncie.

Aktywna konsola do pobierania zostanie wyrejestrowana także w poniższych sytuacjach:

- Jeśli konto Nintendo zostanie odłączone od użytkownika
- Jeśli użytkownik połączony z danym kontem Nintendo zostanie usunięty
- Jeśli konsola zostanie przywrócona do ustawień fabrycznych

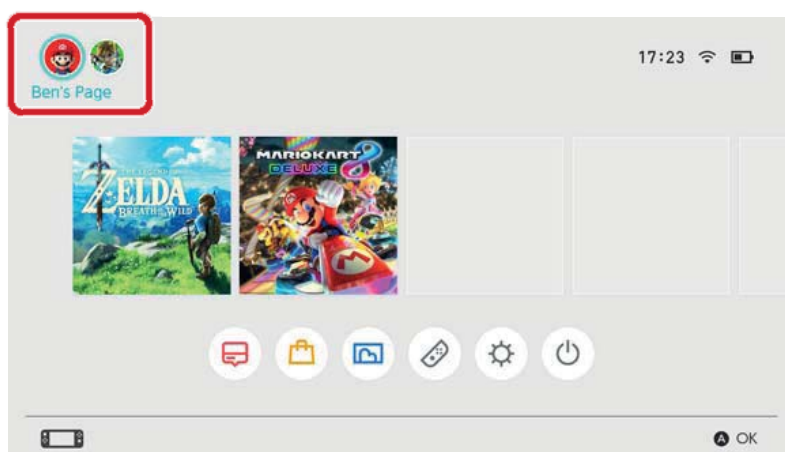
## Znajomi

Możesz dodać do znajomych innych użytkowników Nintendo Switch. Po dodaniu kogoś do znajomych, możesz zobaczyć jego status i grać razem z nim. Aby móc korzystać z tej opcji, użytkownik musi być połączony z kontem Nintendo.



## Dodawanie znajomych

Wybierz ikonę użytkownika (strona użytkownika) w menu Home, a następnie „Add Friend”.



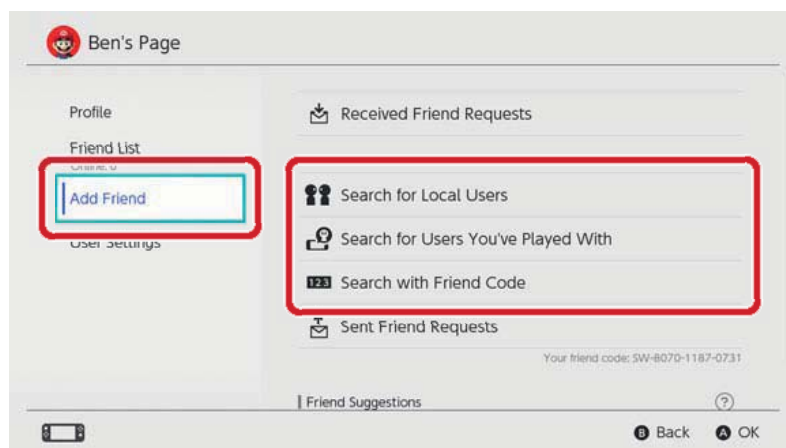
Można dodać kogoś do znajomych na dwa sposoby: wysłać do niego prośbę o dodanie do znajomych, którą zaakceptuje lub zaakceptować prośbę wysłaną do Ciebie.

Każda z tych metod wymaga połączenia z Internetem.

## Wysyłanie prośby o dodanie do znajomych

Możesz wysłać prośbę na kilka sposobów:

- Wysłać do lokalnych użytkowników
- Wysłać do użytkowników, z którymi grałeś
- Wysłać za pomocą kodu



### Wysyłanie do lokalnych użytkowników

Możesz wysłać prośby do osób z konsolą Nintendo Switch znajdujących się w pobliżu.

Wybierz „Search for Local Users” i podążaj za instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

Jeśli twoja konsola nie jest połączona z Internetem, twoja prośba zostanie tymczasowo zapisana i zostanie automatycznie wysłana przy następnym połączeniu z Internetem.

### Wysyłanie do użytkowników, z którymi grałeś

Możesz wysłać prośby do znajomych do użytkowników, z którymi grałeś online.

Wybierz „Search for Users You've Played With”, a następnie wybierz użytkownika, którego chcesz dodać do znajomych i wyślij mu zaproszenie.

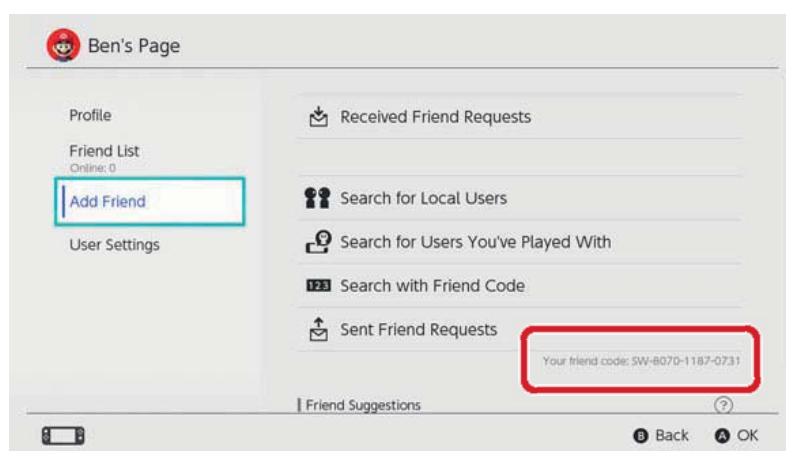


## Wysłanie za pomocą kodu

Friend code jest numerem przypisanym do każdego użytkownika po połączeniu z kontem Nintendo.

Poproś osobę, którą chcesz dodać do znajomych o podzielenie się z tobą kodem. Następnie wybierz „Search with Friend Code” i wyślij jej zaproszenie.

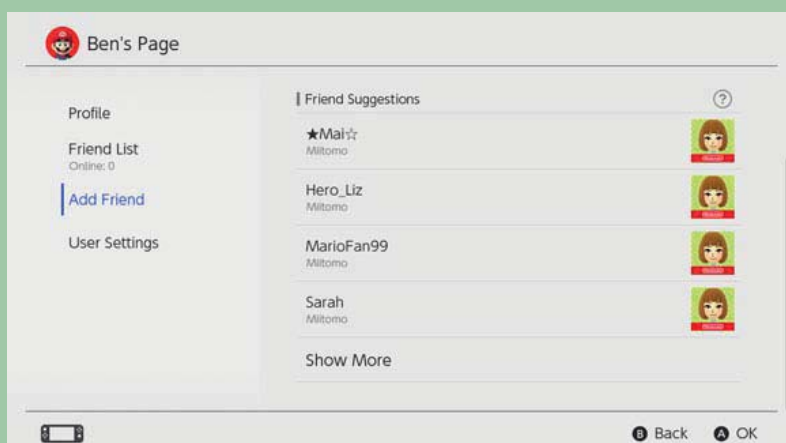
Możesz znaleźć swój kod w swoim profilu użytkownika



Możesz także sprawdzić swój kod z poziomu User Settings ⇒ Friend Settings.

## Propozycje znajomych

Jeśli twoje konto Nintendo jest połączone także z aplikacjami takimi jak Miitomo, znajomi użytkownicy pojawią się i będą mogli z łatwością zostać dodani do znajomych na Nintendo Switch.



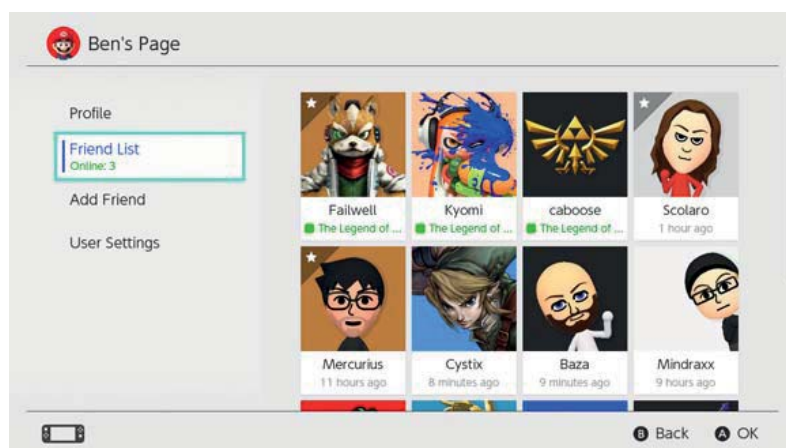
Jeśli nie chcesz, aby propozycje się wyświetlały, odwiedź stronę konta Nintendo na komputerze lub urządzeniu mobilnym i wybierz „Friend Suggestions”, aby zmienić ustawienia.

## Zarządzanie znajomymi

Możesz sprawdzić status online znajomego z poziomu listy znajomych na twoim profilu. Każdy użytkownik może zarejestrować do 300 znajomych.

Wybierz znajomego, aby wyświetlić szczegółowe informacje o użytkowniku.

Zrobienie z kogoś przyjaciela wyśle go na samą górę listy znajomych. Możesz także wejść w „Options”, aby usunąć użytkownika lub dodać go do listy zablokowanych użytkowników.



### Co się stanie jeśli kogoś zablokuję?

Nie będziesz dostawać już zaproszeń wysyłanych przez zablokowanych użytkowników i raczej nie będziesz spotykał ich online (oprócz niektórych gier i trybów rozgrywki). Możesz zablokować użytkowników ze swojej listy znajomych lub wybierając Add Friend ⇒ Search for Users You've Played With.

Zablokowani użytkownicy nie zostaną powiadomieni o tym, że ich zablokowałeś. Możesz sprawdzić zablokowanych użytkowników z poziomu swojego profilu w User Settings ⇒ Manage Blocked-User List.

### Zarządzanie danymi

Znajdziesz tutaj informacje o rodzajach danych, które można zapisać na Nintendo Switch oraz różnych sposobach zarządzania nimi.

#### Rodzaje danych

- Dane oprogramowania
- Dane zapisu
- Zrzuty ekranu wykonane za pomocą przycisku Capture

Co to są dane oprogramowania?

Dane oprogramowania zawierają wersje cyfrowe oprogramowania, dodatkową zawartość oraz dane aktualizacji. Nie zawierają danych zapisu.

#### Miejsca zapisu danych

Wspomniane wyżej dane mogą zostać zapisane w poniższych miejscach:

- Pamięć systemowa konsoli
- Karta microSD

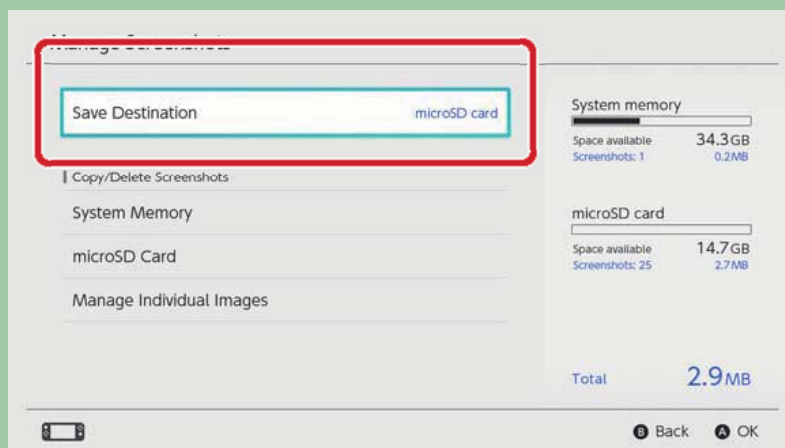


Możliwe miejsca zapisu różnią się w zależności od rodzaju danych.

- Dane oprogramowania/zrzuty ekranu

Dane te zapisywane są na kartę microSD, jeśli jest ona włożona do konsoli lub zapisywane w pamięci systemowej, jeśli karta jest pełna.

◆ Możesz wybrać miejsce zapisu dla zrzutów ekranu w System Settings ⇒ Data Management ⇒ Save Data/Screenshots ⇒ Manage Screenshots.



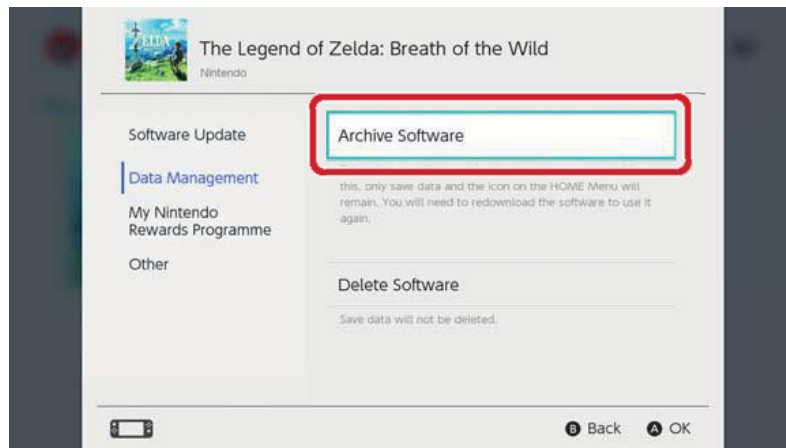
- Dane zapisu

Dane te zapisywane są w pamięci systemowej konsoli.

Nawet jeśli gracz w wersję pudełkową gry, dane nie będą zapisywane na karcie z grą. Nie można ich zapisać także na karcie microSD.

## Zarządzanie danymi oprogramowania

Na Nintendo Switch możesz archiwizować dane oprogramowania, aby zwolnić trochę miejsca. Po zarchiwizowanym oprogramowaniu zostaną jedynie dane zapisu oraz ikona w menu HOME. Jeśli chcesz zarchiwizować oprogramowanie, wybierz je w menu HOME, wciśnij przycisk + lub -, a następnie wybierz Data Management ⇒ Archive Software.



Po zarchiwizowanym oprogramowaniu zostanie jedynie ikona w menu HOME. Ikona pojawi się przed nazwą oprogramowania, aby pokazać, że jest ono zarchiwizowane.

Możesz wybrać tę ikonę, aby ponownie pobrać oprogramowanie.

◆ Ponowne pobranie może nie być możliwe dla oprogramowania, które nie jest już w dystrybucji.

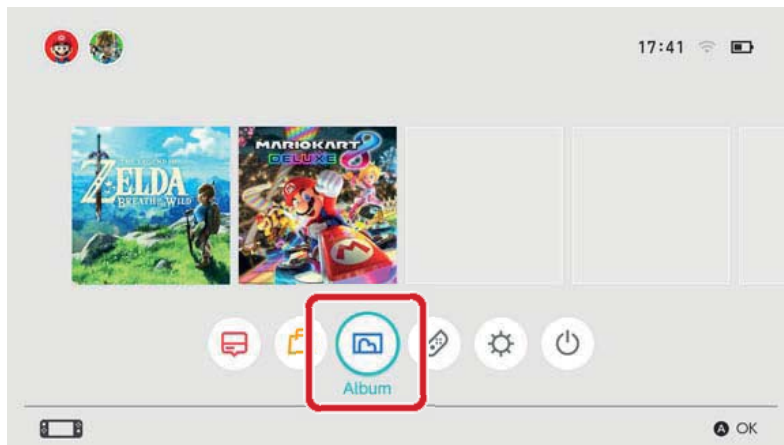
Jeśli chcesz usunąć także ikonę oprogramowania

Otwórz menu opcji gry, którą chcesz usunąć, a następnie wybierz Data Management ⇒ Delete Software. Dane zapisu nie zostaną usunięte.

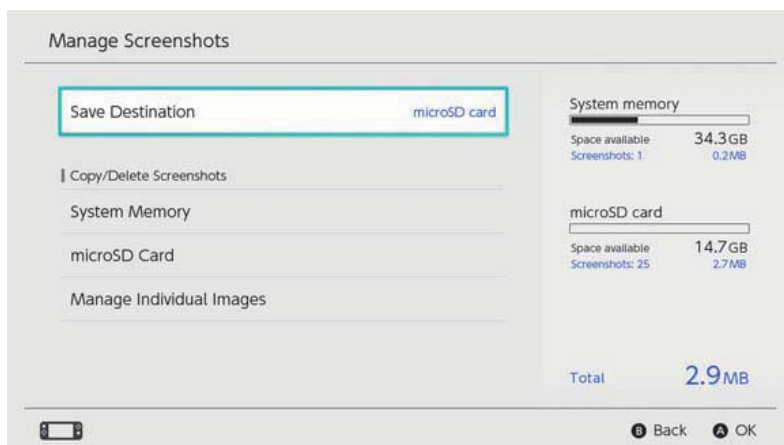
## Zarządzanie danymi zapisu/zrzutami ekranu

Zrzuty ekranu

Otwórz Album w menu Home, następnie wciśnij przycisk X na liście zrzutów, aby wybrać obrazki do usunięcia.



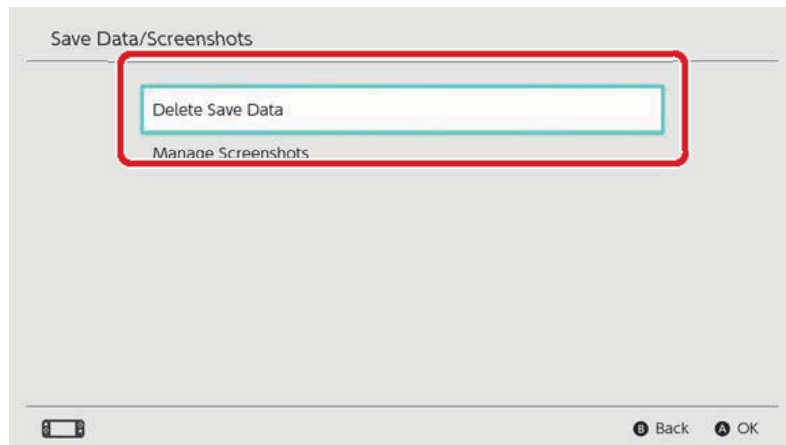
Jeśli chcesz zarządzać wszystkimi zrzutami na raz, wejdź w System Settings ⇒ Data Management ⇒ Save Data/Screenshots ⇒ Manage Screenshots. Możesz tam usunąć wszystkie zrzuty lub skopiować dane między kartą microSD a pamięcią systemową.



## Dane zapisu

Wszystkie twoje dane zapisu zapisywane są w pamięci systemowej.

Możesz usunąć dane zapisu dla każdego oprogramowania w System Settings ⇒ Data Management ⇒ Save Data/Screenshots ⇒ Delete Save Data.



### Usuwanie wszystkich danych

Możesz usunąć wszystkie dane i przywrócić konsolę Nintendo Switch do stanu, w którym ją zakupiłeś, przywracając ustawienia systemowe. Wszystkie informacje zapisane na konsoli Nintendo Switch łącznie z informacjami użytkownika, ustawieniami Internetu oraz artykułami dotyczącymi newsów z gier zostaną usunięte.

## Karty microSD

Oprogramowanie cyfrowe oraz zrzuty ekranu mogą być zapisane na karcie microSD (sprzedawana oddzielnie). Rekomendujemy użycie karty microSD jeśli kończy ci się miejsce w pamięci systemowej konsoli, a chcesz pobrać coś ze sklepu eShop.

### Wspierane karty microSD

Poniższe karty microSD mogą być używane z konsolą Nintendo Switch:



karta pamięci  
microSD



karta pamięci  
microSDHC



karta pamięci  
microSDXC

◆ Aby móc używać karty microSDXC, należy wpięrow podłączyć konsolę do Internetu i zaktualizować jej system.

ⓘ Rekomendujemy użycie kart o wysokiej prędkości odczytu danych, aby w pełni cieszyć się graniem na konsoli Nintendo Switch.

Te dane zapisywane są w pamięci systemowej konsoli.

Nawet jeśli grasz w wersję pudełkową gry, dane nie będą zapisywane na karcie z grą. Nie można ich zapisać także na karcie microSD.

### Wkładanie karty microSD do konsoli

Otwórz podstawkę z tyłu konsoli i włóż kartę microSD do wejścia.





Upewnij się, że logo karty microSD jest obrócone w twoją stronę, a następnie włóż ją aż usłyszysz kliknięcie. Wyłącz konsolę przed wyciągnięciem karty microSD, następnie przyciśnij ją aż wyskoczy i ją wyciągnij.

### Jeśli na karcie microSD skończy się miejsce

Jeśli na twojej karcie microSD skończy się miejsce, możesz przenieść dane na kartę o większej pojemności za pomocą komputera.



Możesz także używać dwóch kart microSD w tym samym czasie bez przenoszenia danych, ale miej na uwadze, że nie będziesz mógł połączyć znajdujących się na nich danych na jednej karcie w późniejszym czasie.

### Formatowanie karty microSD

Sformatowanie karty microSD usunie wszystkie zapisane na niej dane łącznie z oprogramowaniem oraz zrzutami ekranu.

Przenieś wszystkie potrzebne dane na komputer przed sformatowaniem karty microSD.

## Jak sformatować kartę microSD

---

Aby sformatować kartę microSD, otwórz System Settings w menu HOME, a następnie wybierz System ⇒ Formatting Options ⇒ Format microSD Card.

Logo microSD, logo microSDHC oraz logo microSDXC są znakami towarowymi SD-3C, LLC.

### Przywracanie ustawień fabrycznych

Przywracanie ustawień fabrycznych oznacza usunięcie wszystkich danych na konsoli Nintendo Switch i przywrócenie jej do stanu, w którym została kupiona.

Jednakże, możesz także przywrócić ustawienia fabryczne, zachowując niektóre dane na konsoli.

- Czyszczenie pamięci podręcznej
- Resetowanie klawiatury
- Przywracanie konsoli do ustawień fabrycznych
- Przywracanie ustawień fabrycznych bez usuwania danych zapisu

### Czyszczenie pamięci podręcznej

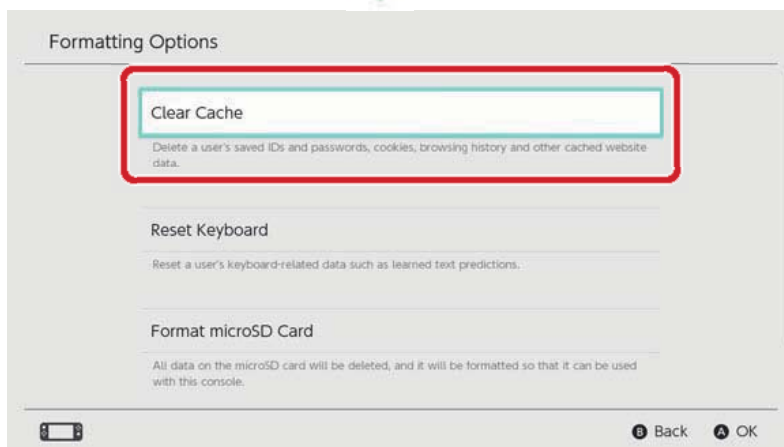
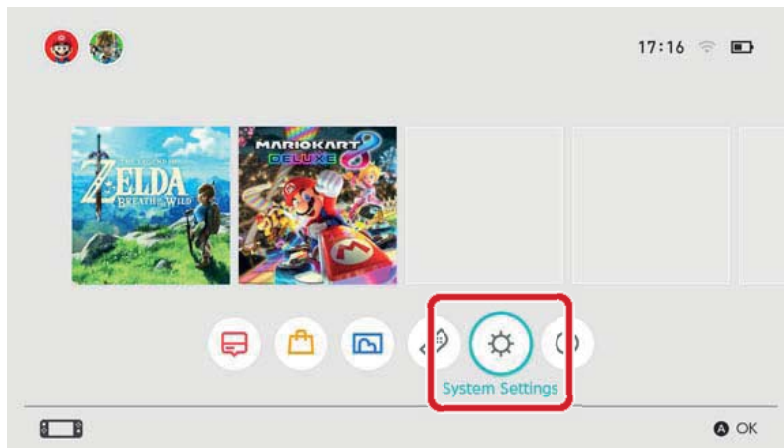
Podczas wykonywania takich czynności jak łączenie konta Nintendo lub udostępniania zrzutów ekranu w mediach społecznościowych na konsoli wyświetlane będą strony internetowe.

Możesz usunąć dane zapisane dla tych stron, włączając w to twoje loginy oraz hasła, ciasteczka, historię i pamięć podręczną dla każdego użytkownika konsoli Nintendo Switch.

#### Jak wyczyścić pamięć podręczną

Otwórz System Settings w menu HOME, a następnie wybierz System ⇒ Formatting Options ⇒ Clear Cache.

Wybierz użytkownika, dla którego chcesz wyczyścić pamięć podręczną, a następnie podążaj za instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



## Resetowanie klawiatury

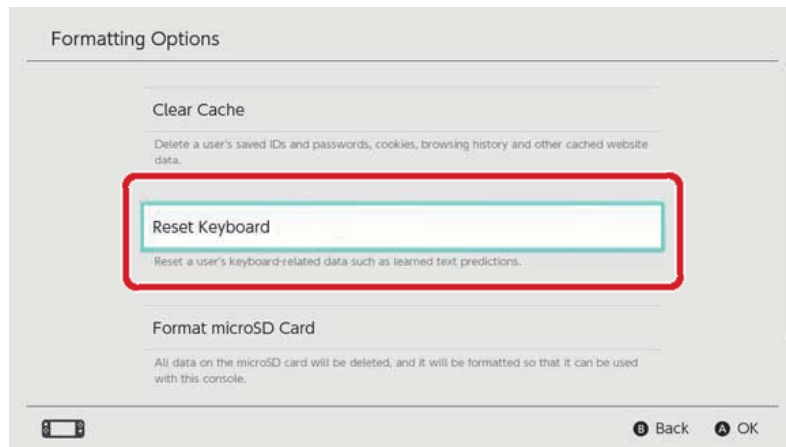
Klawiatura konsolowa zapamiętuje wpisywany przez siebie tekst i wyświetla sugestie dotyczące wyrazów, które wpisujesz.

Możesz zresetować dane klawiatury dla każdego użytkownika konsoli Nintendo Switch.

### Jak zresetować klawiaturę

Otwórz System Settings w menu HOME, a następnie wybierz System ⇒ Formatting Options ⇒ Reset Keyboard.

Wybierz użytkownika, dla którego chcesz zresetować klawiaturę, a następnie podążaj za instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



## Przywracanie konsoli do ustawień fabrycznych

Wszystkie dane zapisane w pamięci systemowej konsoli zostaną usunięte, włączając w to dane oprogramowania, dane zapisu oraz informacje użytkownika.

Użyj tej funkcji przez wymienieniem lub sprzedaż konsoli Nintendo Switch.

◆ Nie będziesz mógł używać także danych oprogramowania zapisanych na karcie microSD.

Jeśli próbujesz sformatować konsolę w wyniku jakiegoś problemu, rekomendujemy przywrócenie konsoli do ustawień fabrycznych bez usuwania danych.

⚠ Upewnij się, że jesteś świadomy poniższych informacji przez przywróceniem konsoli do ustawień fabrycznych.

Przywrócenie konsoli do ustawień fabrycznych usunie wszystkie dane i nie będziesz mógł już używać danych zapisanych na karcie microSD.

- Poniższe dane, zapisane w pamięci systemowej, zostaną usunięte:
- Dane oprogramowania
- Dane zapisu
- Zrzuty ekranu
- Informacje użytkowników
- Połączenia z kontem Nintendo

- Rejestracja konsoli jako aktywnej konsoli do pobierania dla twojego konta Nintendo (tylko, jeśli jest podłączona do Internetu)
- Wszystkie ustawienia konsoli
- Wszystkie zapisy informacji, takie jak historia błędów
- Nie będziesz mógł już używać danych oprogramowania z kart microSD

Zrzuty ekranu zapisane na karcie microSD nie zostaną usunięte i dalej będzie można ich używać.

Na poniższe dane nie wpłynie przywrócenie konsoli do ustawień fabrycznych:

- Wersja systemu konsoli
- Konta Nintendo połączone z użytkownikami konsoli nie zostaną usunięte

Ponowne pobieranie danych oprogramowania

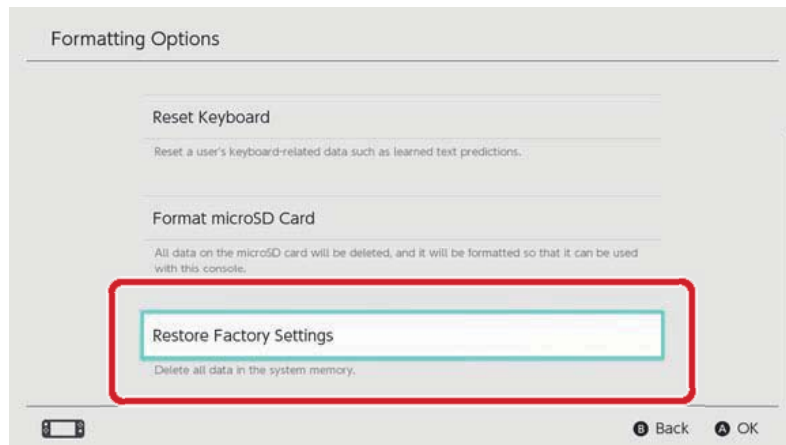
Twoje fundusze Nintendo eShop oraz aktywność konta zostanie zapisana w usłudze Nintendo Shopping Services. Jeśli połączysz swoje konto Nintendo do innego użytkownika będziesz mógł ponownie pobrać oprogramowanie ze sklepu Nintendo eShop.

◆ Jeśli nie możesz ponownie pobrać oprogramowania, upewnij się, że inna konsola nie jest zarejestrowana jako aktywna konsola do pobierania dla twojego konta Nintendo.

◆ Ponowne pobranie może nie być możliwe dla oprogramowania, które nie jest już w dystrybucji.

## Jak przywrócić konsolę do ustawień fabrycznych

Otwórz System Settings w menu HOME, a następnie wybierz System ⇒ Formatting Options ⇒ Restore Factory Settings.




## Przywracanie konsoli do ustawień fabrycznych bez usuwania danych

Oprócz przywrócenia konsoli do ustawień fabrycznych, usuwając wszystkie dane możesz także przywrócić ustawienia fabryczne bez usuwania danych. Jeśli próbujesz sformatować konsolę w wyniku jakiegoś problemu, rekomendujemy przywrócenie konsoli do ustawień fabrycznych bez usuwania danych.

Jeśli do sformatowania konsoli wybierzesz tę metodę, w pamięci systemowej pozostaną poniższe dane, a wszystkie inne zostaną usunięte:

- Dane zapisu
- Zrzuty ekranu
- Informacje użytkowników
- Połączenia z kontem Nintendo
- Rejestracja konsoli jako aktywnej konsoli do pobierania dla twojego konta Nintendo (tylko, jeśli jest podłączona do Internetu)

 Nie będziesz mógł używać danych oprogramowania zapisanych na karcie microSD

Nawet jeśli przywrócisz ustawienia fabryczne bez usuwania danych zapisu, nie będziesz mógł używać danych oprogramowania zapisanych na karcie microSD.

Ponieważ dane twojego użytkownika oraz połączenie z kontem Nintendo nie zostaną usunięte podczas formatowania konsoli w ten sposób, możesz ponownie pobrać oprogramowanie ze sklepu Nintendo eShop.

◆ Zrzuty ekranu zapisane na karcie microSD nie zostaną usunięte i dalej będziesz mógł ich używać.

◆ Ponowne pobranie może nie być możliwe, jeśli oprogramowanie nie jest już w dystrybucji.

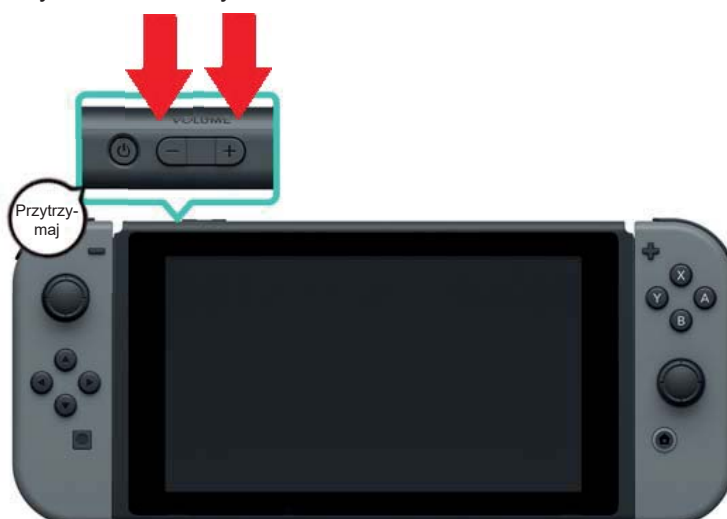
## Jak przywrócić ustawienia fabryczne bez usuwania danych zapisów

W przeciwieństwie do innych opcji formatowania, ta musi być wykonana w specjalnym trybie odzyskiwania.

1. Wyłącz konsolę

2. Wciśnij przycisk POWER, trzymając przyciski zwiększenia i zmniejszenia głośności. Kontynuuj wciskanie przycisków głośności, aby wejść do trybu odzyskiwania.

Trzymaj przyciski głośności do momentu wyświetlenia odzyskiwania.





3. Wybierz „Restore Factory Settings Without Deleting Save Data” i postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi na ekranie.

### Akcesoria Nintendo Switch

Poniżej znajdują się niektóre z kontrolerów oraz akcesoriów, których możesz używać z konsolą Nintendo Switch. Zobacz odpowiednie strony w instrukcji, aby dowiedzieć się jak ich używać oraz ładować.

#### Kontrolery Joy-Con



#### Opaska Joy-Con



#### Uchwyt Joy-Con/Ładujący uchwyt Joy-Con



## Kontroler Nintendo Switch Pro

